



Digital Information Ltd.



InkZone Perfect

**Руководство по
установке и настройке**

Digital Information Ltd.
Technoparkstrasse 1
CH-8005 Zürich

© Copyright by Digital Information Ltd. 2006

Авторское право на техническую документацию принадлежит Digital Information Ltd.

Все права, включая права перепечатки и распространения, так же как и права перевода, защищены. Никакая часть документации не может быть воспроизведена, ни в какой форме (печать, фотокопирование, микрофильм или другим способом) без письменного разрешения Digital Information Ltd, и при этом это не может быть сохранено, обработано, воспроизведено или распространено любыми электронными системами.

Любое незаконное использование наказуемо, преследуется по закону с возмещением убытков.

Определение	Руководство по установке и настройке - RU
Группа пользователей	Администраторы
Продукт	InkZone Perfect
Версия	V2.10
Код по артикулу	InkZone Perfect HB02-009 RU

Содержание

1	Краткий обзор	1-1
1.1	Предназначение	1-1
1.2	Рабочий поток. Примеры	1-1
1.2.1	On-line соединение	1-1
1.2.2	Off-line соединение	1-2
1.2.3	Регулировка краски и значения охвата чернил	1-3
1.3	Использование программы.....	1-3
1.3.1	Ручной режим.....	1-3
1.3.2	Автоматический режим.....	1-4
2	Установка.....	2-1
2.1	Содержание диска.....	2-1
2.2	Установка программы	2-1
2.3	Установка драйвера Аппаратного Ключа	2-4
2.4	Установка лицензионного файла	2-6
2.5	Ярлыки программы.....	2-6
2.6	Каталоги по умолчанию для типа установки "Complete"	2-6
2.6.1	Путь установки для типа "Complete" по умолчанию.....	2-7
2.6.2	Путь ввода CIP4/JDF данных по умолчанию	2-7
2.6.3	Путь вывода для файлов предустановки краски по умолчанию.....	2-7
2.6.4	Путь для архива заданий по умолчанию	2-8
2.6.5	Путь для заданий линеаризации по умолчанию	2-8
2.6.6	Путь для калибровочных кривых по умолчанию	2-8
2.6.7	Путь для шаблонов Planeta Varimat по умолчанию.....	2-8
2.6.8	Путь для драйвера Аппаратного Ключа Sentinel по умолчанию.....	2-9
2.6.9	Путь для конвертера Ethernet - RS232 по умолчанию.....	2-9
2.6.10	Путь к руководствам пользователя и администратора по умолчанию.....	2-9
2.7	Установка нескольких копий программы.....	2-9
3	Пользовательский интерфейс.....	3-1
3.1	Краткий обзор	3-1
3.2	Структура меню	3-1
3.2.1	Запуск окна	3-1
3.2.2	Read back.....	3-2
3.2.3	Калибровка	3-2
3.2.4	Линеаризация.....	3-2
3.2.5	О программе.....	3-3
3.2.6	Выход	3-3

3.2.7	Параметры настройки.....	3-3
4	Базовая Конфигурация	4-1
4.1	Вид.....	4-1
4.2	Меню Программы	4-1
4.2.1	Установка путей каталогов.....	4-1
4.2.2	Интервал обновления списка заданий	4-2
4.2.3	Установка формата вывода	4-2
4.2.4	Настройка вида программы	4-3
4.2.5	Обработка имени файла при экспорте	4-4
4.2.6	Округление значений при выводе	4-4
4.2.7	Личное имя программы	4-5
4.3	Меню Machine.....	4-5
4.3.1	Определение типа печатной машины	4-5
4.3.2	Пример 1: 6 - цветная печать.....	4-6
4.3.3	Пример 1: 10 - цветная печать.....	4-6
4.4	Меню Hotfolder	4-7
4.4.1	Общие параметры	4-7
4.4.2	Двухсторонние задания в режиме Активной Папки	4-7
4.5	Меню Paper.....	4-8
4.5.1	Определение типа бумаги.....	4-8
4.6	Меню Archive.....	4-8
4.6.1	Организация архивирования	4-8
4.7	Меню Strip	4-9
4.7.1	Задачи использования.....	4-9
4.7.2	Параметры связи	4-10
4.7.3	Максимальные значения краски в консоли	4-10
4.7.4	Получение ошибочных красочных значений	4-10
4.7.5	Отправка программного кода в каждом задании.....	4-11
4.7.6	Сброс порта соединения	4-11
4.7.7	Нумерация цветов в консоли печати.....	4-11
4.8	Меню Tape.....	4-12
4.8.1	Задачи использования.....	4-12
4.8.2	Параметры подключения	4-13
4.8.3	Максимальные значения краски в консоли	4-13
4.8.4	Получение ошибочных красочных значений	4-13
4.8.5	Отправка программного кода в каждом задании.....	4-14
4.8.6	Сброс порта соединения	4-14
4.8.7	Нумерация цветов в консоли печати.....	4-14
4.9	Меню Card.....	4-15
4.9.1	Задачи использования.....	4-15
4.9.2	Параметры подключения	4-15
4.9.3	Дополнительные параметры связи	4-16

4.9.4	Отправка в папку эскиза изображения каждого задания	4-16
4.9.5	LCS настройки для консоли MAN Roland	4-16
4.10	Меню MAN Job Card	4-17
4.10.1	Задачи использования.....	4-17
4.10.2	Параметры подключения	4-17
4.10.3	Формат предустановок краски	4-18
4.10.4	Низкий охват краски на RCI - выводе	4-18
4.10.5	Низкий охват краски в данных EPS	4-19
4.10.6	Опции Job Card	4-19
4.11	Меню KBA E-Floppy	4-19
4.11.1	Задачи использования.....	4-19
4.11.2	Параметры подключения	4-20
4.11.3	Дополнительные параметры связи	4-20
4.11.4	Формат печати консоли	4-20
4.12	Меню Color	4-21
4.12.1	Общие параметры	4-21
4.13	Menu Water	4-21
4.13.1	Общие параметры	4-21
5	Кривые Калибровки.....	5-1
5.1	Понятие	5-1
5.1.1	Краткий обзор	5-1
5.1.2	Панель управления кривыми	5-1
5.1.3	Калибровка цветов или печатных секций	5-1
5.1.4	Кривые красочных валиковпротив кривых дукторного вала	5-2
5.1.5	Обработка спот - цветов при экспорте	5-3
5.2	Операции	5-4
5.2.1	Добавление новой кривой	5-4
5.2.2	Добавление цвета в кривую	5-4
5.2.3	Коррекция формы кривых	5-5
5.2.4	Копирование значений кривых из одного цвета в другой.....	5-5
5.2.5	Открытие доступных кривых калибровки	5-5
5.2.6	Сохранение кривых калибровки	5-6
6	Мастер Линеаризации	6-1
6.1	Понятие	6-1
6.1.1	Краткий обзор	6-1
6.1.2	Использование мастера	6-2
7	MAN - Консоль.....	7-1
7.1	Рабочий поток.....	7-1
7.2	On-line соединение.....	7-1
7.2.1	Формат данных.....	7-1

7.2.2	Предусловия.....	7-1
7.3	Off-line соединение.....	7-2
7.3.1	Формат данных.....	7-2
7.3.2	Предусловия.....	7-2
7.4	Чтение и запись предустановочных данных краски в консоли	7-2
8	Ryobi	8-1
8.1	Рабочий поток.....	8-1
8.2	On-line соединение.....	8-1
8.2.1	Формат данных.....	8-1
8.2.2	Предусловия.....	8-1
8.3	Off-line соединение.....	8-2
8.3.1	Формат данных.....	8-2
8.3.2	Предусловия.....	8-2
8.4	Чтение и запись предустановочных данных краски в консоли	8-2
8.5	Настройка сетевого соединения	8-2
9	Heidelberg	9-1
9.1	Рабочий поток.....	9-1
9.2	On-line – Эмулятор Job Card	9-1
9.2.1	Формат данных.....	9-1
9.2.2	Предусловия.....	9-1
9.3	Чтение и запись предустановочных данных краски в консоли	9-1
9.4	Установка Flashcard Emulator	9-2
10	КВА	10-1
10.1	Рабочий поток.....	10-1
10.2	Off-line соединение.....	10-1
10.2.1	Формат данных.....	10-1
10.2.2	Предусловия.....	10-1
10.3	Чтение и запись предустановочных данных краски в консоли	10-1
11	Komori	11-1
11.1	Рабочий поток.....	11-1
11.2	Off-line соединение.....	11-1
11.2.1	Формат данных.....	11-1
11.2.2	Предусловия.....	11-1
11.3	On-line соединение.....	11-2
11.3.1	Формат данных.....	11-2
11.3.2	Предусловия.....	11-2
11.4	Чтение и запись предустановочных данных краски в консоли	11-2
11.5	Настройка сетевого соединения	11-2

1 Краткий обзор

1.1 Предназначение

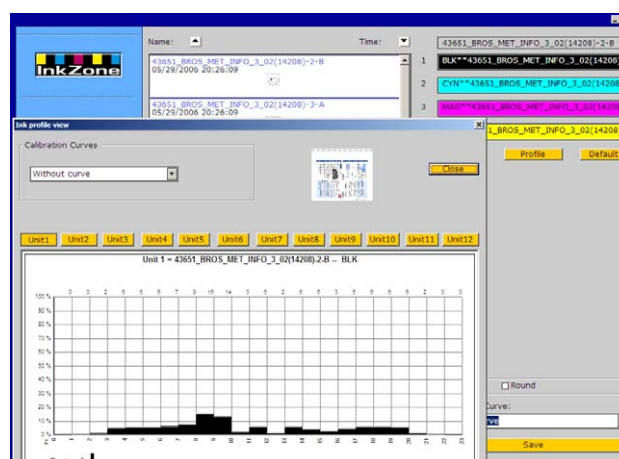
Эта программа – универсальный инструмент для создания предустановленных ключевых красочных данных, а также широкого их использования в офсетной печати и пультах печатных машин.

В зависимости от типа пульта печатной машины, предустановленные красочные данные могут быть переданы на консоль управления обычным преобразованным выходным файлом или записаны на используемые пультом управления носители, такие как флеш - карты, магнитные карточки, цифровые кассеты и т.д.

Программа и участок допечатной обработки обмениваются между собой данными в формате JDF, что предусмотрено спецификой CIP4.

Для достижения наилучших возможных результатов, Мастер Калибровки Кривых (Calibration Curve Wizard) облегчает создание и калибровку кривых для любой бумаги путём анализа напечатанных заданий из продукции.

Программа, в зависимости от обстоятельств, может работать как в ручном так и полностью автоматическом режиме.

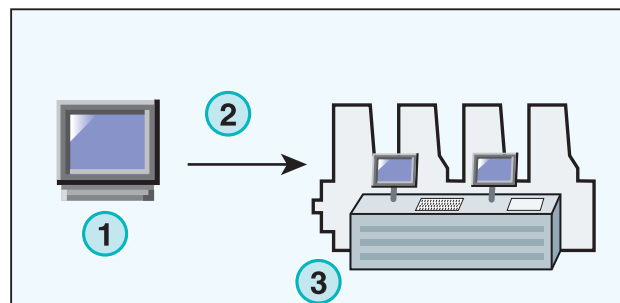


1.2 Рабочий поток. Примеры

1.2.1 On-line соединение

Для пультов печати, которые подключены к сети Ethernet через протокол TCP/IP, предустановленные красочные данные могут быть отправлены в общедоступную сетевую папку.

- (1) Компьютер с программой
- (2) Предустановленные красочные данные в сети
- (3) Пульт печатной машины



Прямое подключение к Сети не возможно, нужно использовать различные эмуляторы для печати On-line. Эмуляторы различных носителей

передаются вместе с предустановленными красочными данными через Сеть.

Поддерживаемые устройства носителей для эмуляции:

- E-Floppy (для дискет 3,5")
- E-Tape (для цифровых лентопротяжных устройств производителя TEAC)
- E-Strip (для магнитных полосок)

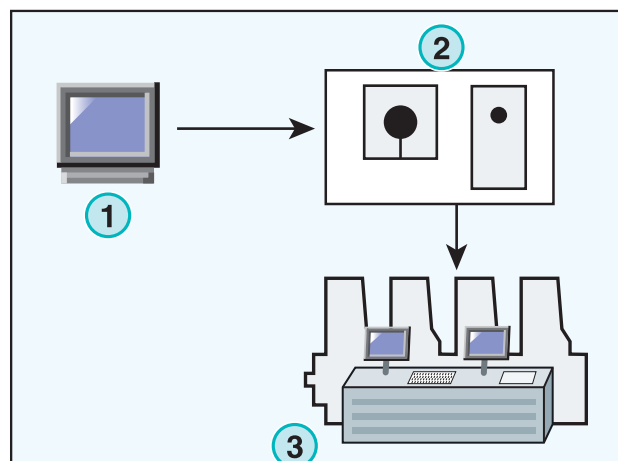
Поддерживаемые Эмулятором носители:

- PCMCIA Flash Card (пульты Heidelberg)
- Smart Card (пульты MAN Roland)

1.2.2 Off-line соединение

В рабочем потоке Off-line, предустановленные красочные данные передаются на пульт печатной машины соответствующим носителем информации.

- (1) Компьютер с программным обеспечением, записывающим на носитель информации
- (2) Носители с предустановленными данными
- (3) На пульте печатной машины данные с носителя используются для ключевых предустановок



1.2.3 Регулировка краски и значения охвата чернил

В зависимости от формата пульта печатной машины, программа будет указывать красочные зоны либо с регулируемыми красочными значениями либо описывать значения охвата краски.

Одно из главных различий между двумя форматами в том, что один из них несёт в себе калибровку. Если вы используете формат слайд - регулировки краски (ink slide), калибровка обычно проводится на пульте печатной машины. Используя файловый вывод охвата краски, калибровка уже произведена программным обеспечением.

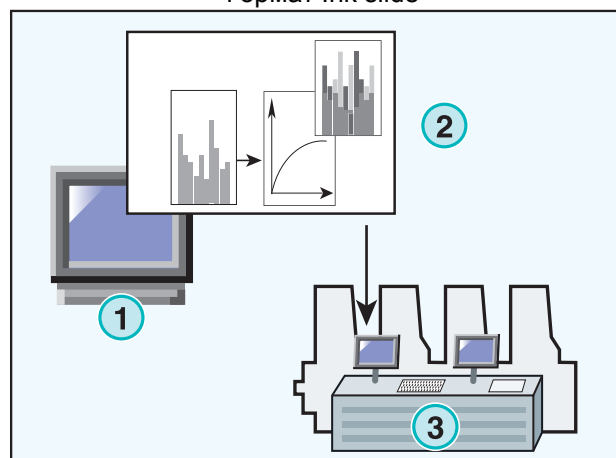
Формат Ink slide (слайд-регулировка)

- (1) Компьютер с программой
- (2) Программа записывает ink slide - данные
- (3) Пульт печатной машины

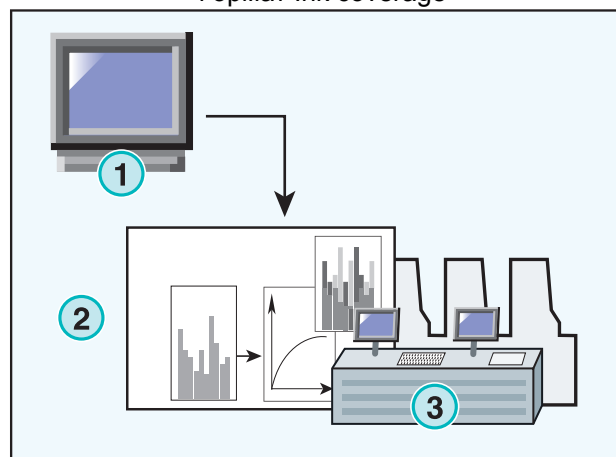
Формат Ink coverage (файловый охват краски)

- (1) Компьютер с программой
- (2) Программа записывает сырые, некалиброванные красочные данные
- (3) Данные калиброваны в пульте до передачи красочным регуляторам

Формат Ink slide



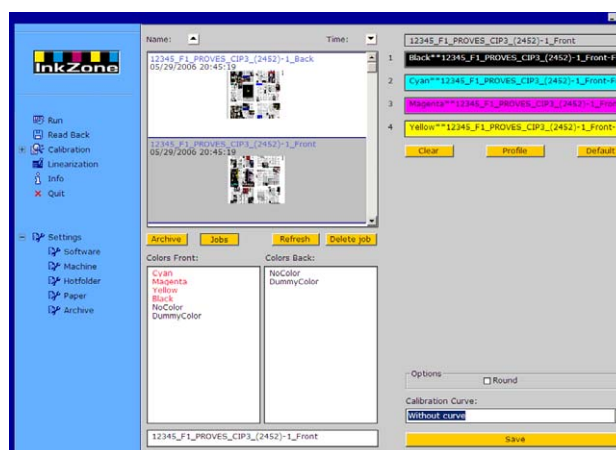
Формат Ink coverage



1.3 Использование программы

1.3.1 Ручной режим

Обычно программа запускается в ручном режиме. Пользователь имеет возможность выбора между всеми доступными кривыми калибровки. Последовательность наложения краски и последовательности фронтальной и тыльной сторон могут быть установлены индивидуально для всех заданий.



1.3.2 Автоматический режим

При высоко автоматизированном рабочем потоке более предпочтителен автоматический режим.

Особенно большую выгоду здесь имеет газетная печать.

В таком случае данные охвата чернил полностью автоматически передаются через Сеть на пульт печатной машины.

2 Установка

2.1 Содержание диска

Поставляемый компакт-диск содержит инсталляционный файл и несколько руководств формата PDF, которые помогут пользователю при установке и дальнейшем использовании программы.

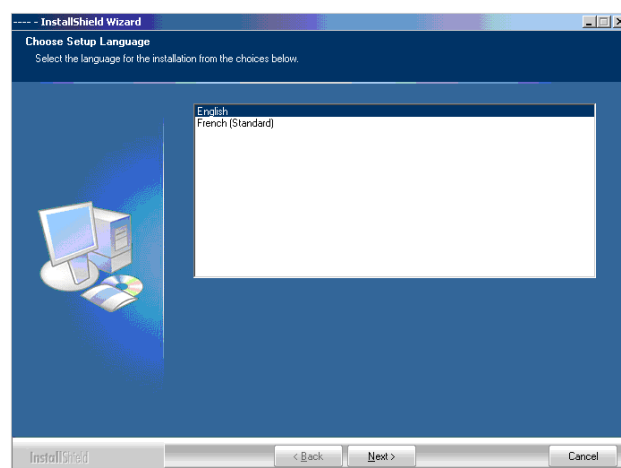


2.2 Установка программы

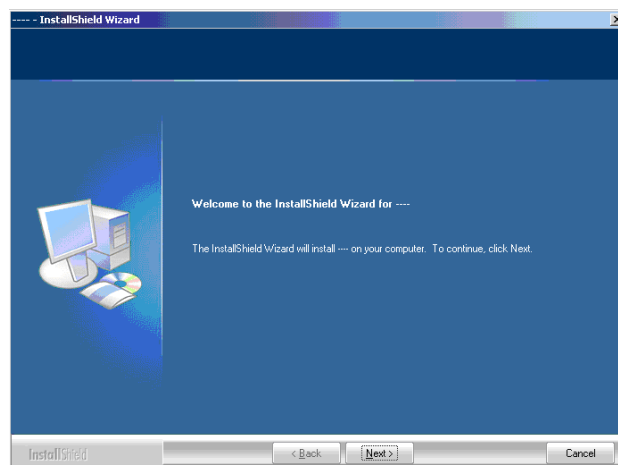
Вставьте компакт - диск с программным обеспечением. Автоматически загрузится меню установки . Выберите программу для установки (1).



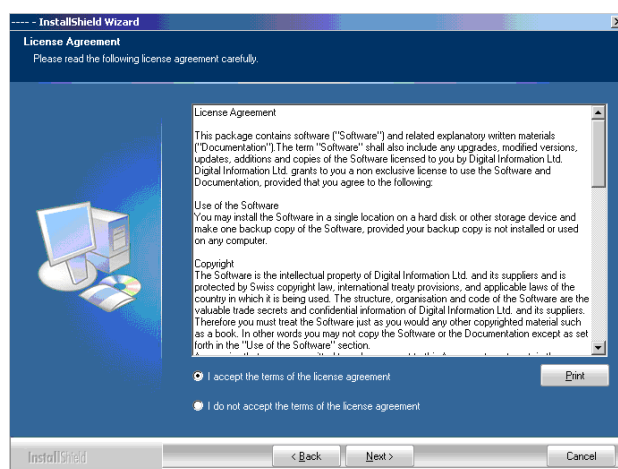
Выберите нужный вам язык и нажмите
[Next]



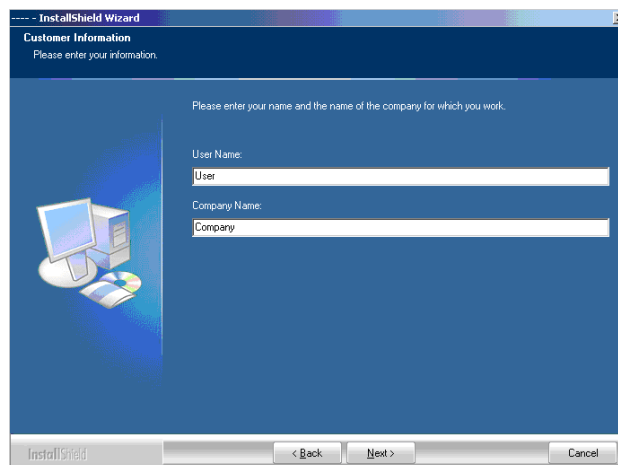
Выберите [Next].



Тщательно прочитайте лицензионное соглашение. Для продолжения нажмите [Next].



Введите имя пользователя и название компании.
Для продолжения нажмите [Next].



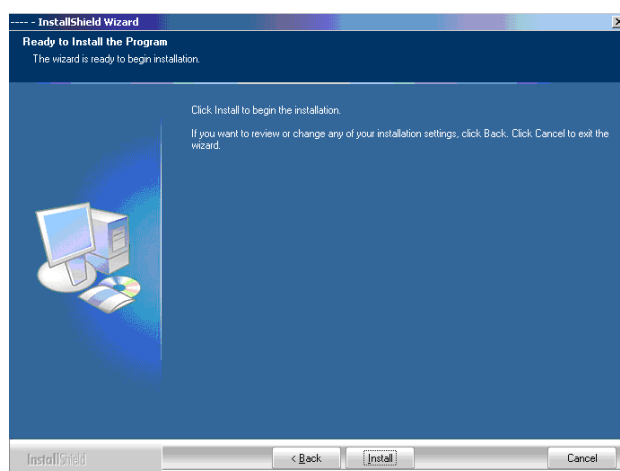
Как тип установки, выбираете “Complete” (1) и продолжить [Next].

Мы рекомендуем выбирать тип установки “Complete” (1).

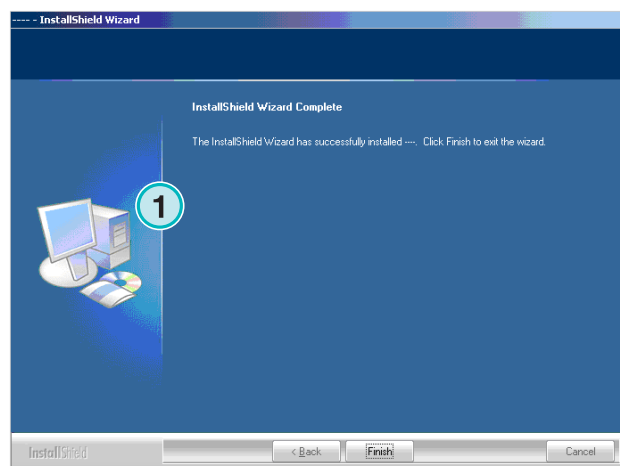
Опытные пользователи могут выбрать режим “Custom” (2) для ручной установки, где доступные опции могут быть сконфигурированы более тщательно.



Нажмите [Next] для начала процесса установки.



Программное обеспечение установлено! Поставьте галочку для установки драйвера аппаратного ключа (1). Выбирается принудительно если программа устанавливается впервые. Для продолжения нажмите [Next].



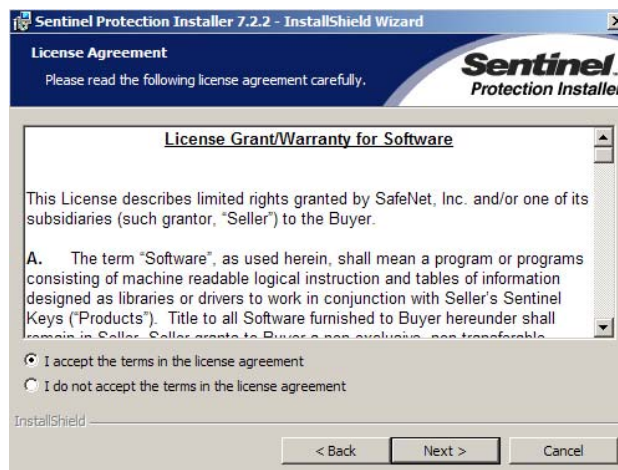
2.3 Установка драйвера Аппаратного Ключа

Если в конце установки вы выбрали “Установить драйвер аппаратного ключа Sentinel”, то установка драйвера начнётся автоматически.

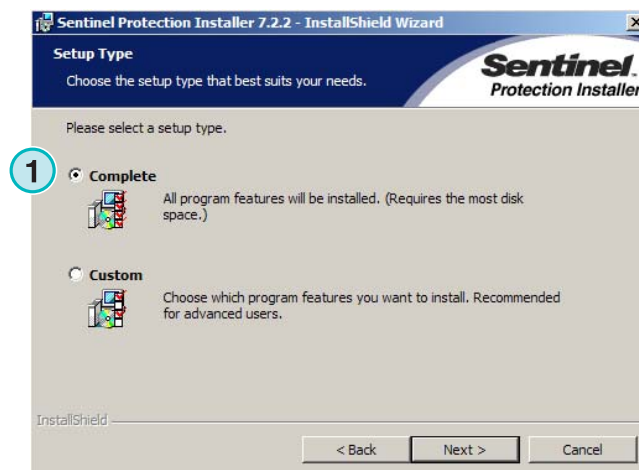
Для продолжения нажмите [Next].



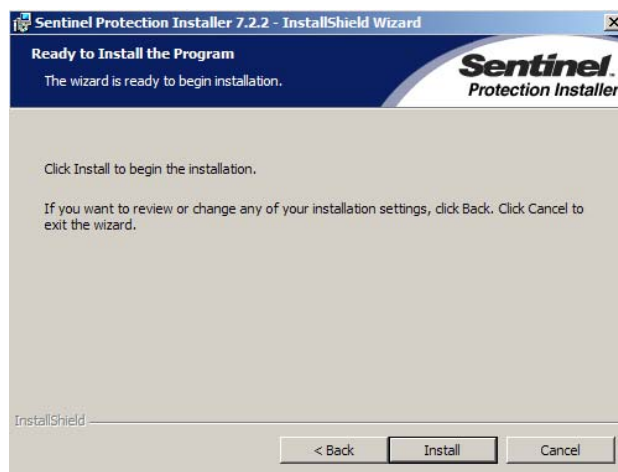
Внимательно прочитайте лицензионное соглашение. Для продолжения нажмите [Next].



Как тип установки выбираем “Complete” (1) и для продолжения нажимаем [Next].

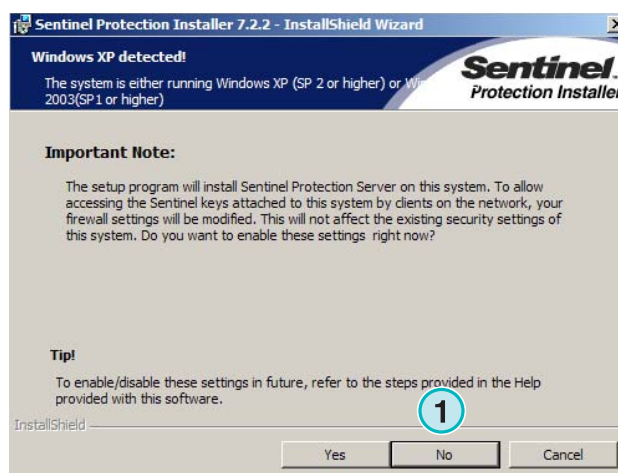


Щёлкните [Install] для начала установки файлов драйвера ключа.

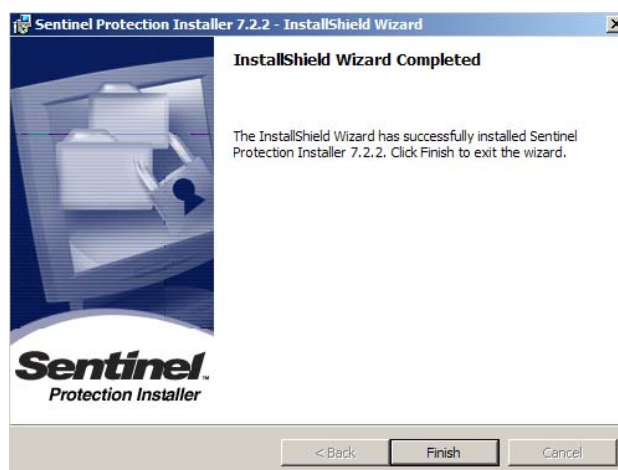


Программа установки спросит, должен ли драйвер аппаратного ключа быть установлен в серверном режиме.

Нажмите [No] что бы отключить эту опцию.



Драйвер аппаратного ключа установлен!



2.4 Установка лицензионного файла

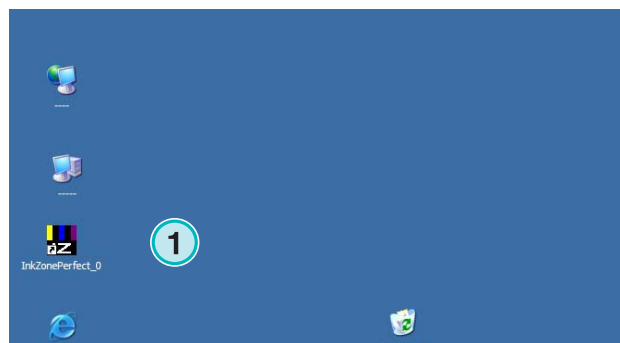
Пакет программы содержит лицензионный компакт – диск с файлом лицензии для предоставленного Аппаратного Ключа. Скопируйте файл лицензии с расширением “*.lsc” в главный каталог программы.



Примечание:
Аппаратный ключ имеет собственный уникальный файл лицензии.

2.5 Ярлыки программы

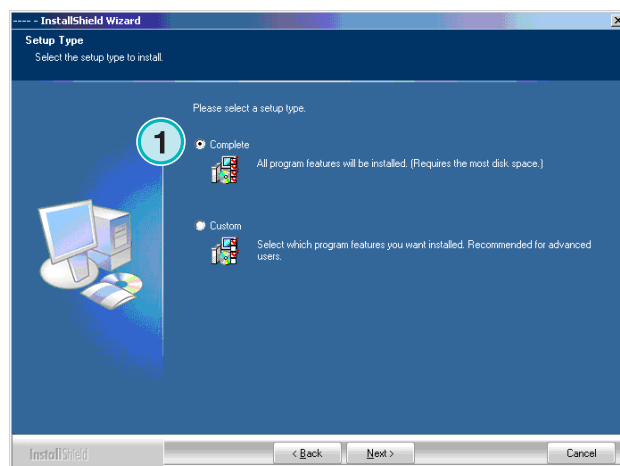
Ярлык программы будет помещён на рабочий стол и в меню “Пуск” (1).



2.6 Каталоги по умолчанию для типа установки “Complete”

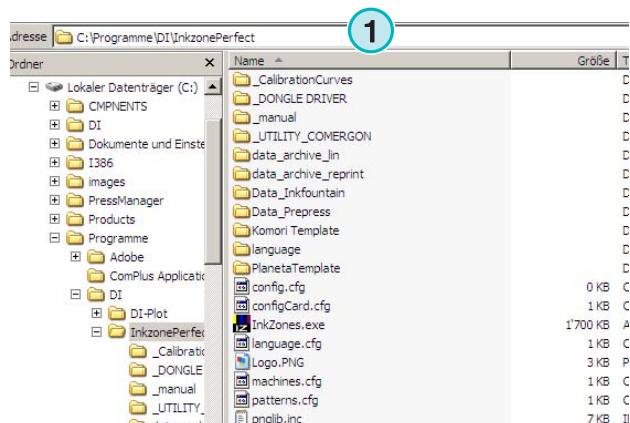
При выборе типа установки “Complete” (1) программа установки создаёт различные каталоги по умолчанию:

- a) Архивный каталог для напечатанных заданий
- b) Каталог ввода CIP4/JDF файлов
- c) Каталог вывода для предустановленных красочных данных
- d) Программно определённые каталоги для кривых калибровки, мастера линейаризации и т.д.



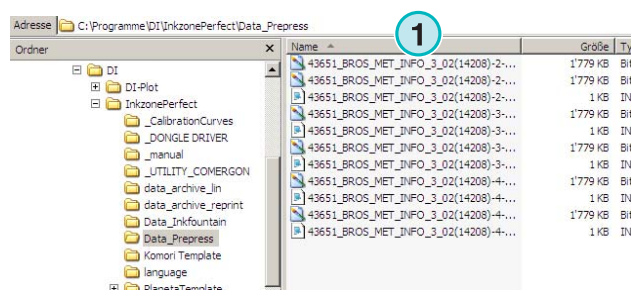
2.6.1 Путь установки для типа "Complete" по умолчанию

На рисунке показан путь к каталогу программы по умолчанию (1).



2.6.2 Путь ввода CIP4/JDF данных по умолчанию

Каталог ввода CIP4/JDF файлов находится здесь (1) по умолчанию. Файлы JDF созданы другой программным продуктом, идущим в комплекте с основной программой.

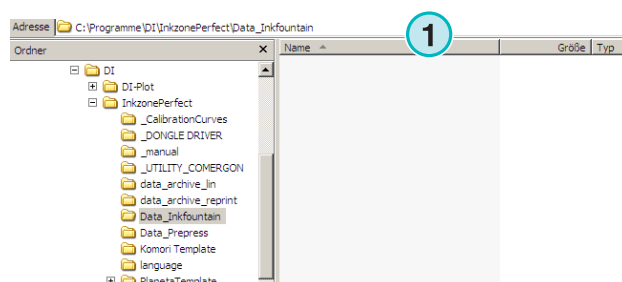


Установите программу при помощи функции автоматического запуска.



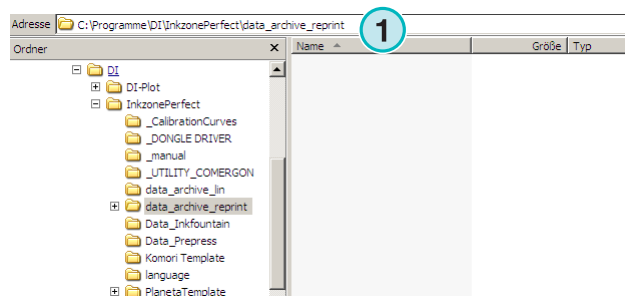
2.6.3 Путь вывода для файлов предустановки краски по умолчанию

В зависимости от используемого предустановленного формата, программа производит вывод в определённый каталог, либо непосредственно на подключённое устройство или эмулятор носителей. Каталог вывода может постоянно находиться как на компьютере с программой, так и в общей сетевой папке. Путь к каталогу вывода файлов по умолчанию показан на этом рисунке (1).



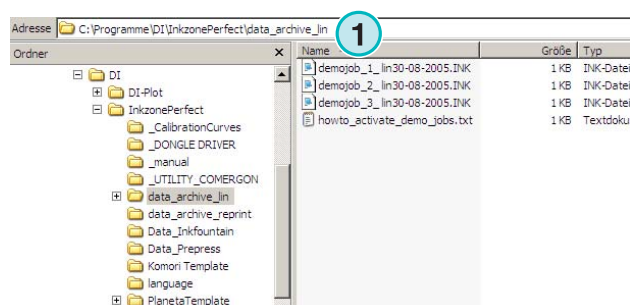
2.6.4 Путь для архива заданий по умолчанию

Каталог по умолчанию для архива заданий находится здесь (1). Программа размещает архивные файлы в подпапки, что помогает пользователю в хранении и организации архивов.



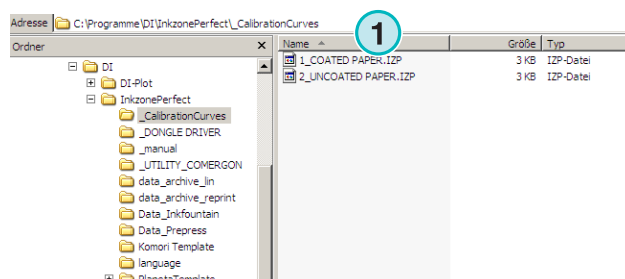
2.6.5 Путь для заданий линейаризации по умолчанию

Кривые калибровки, созданные Мастером Линейаризации, данные заданий, хранятся в этом каталоге (1) по умолчанию.



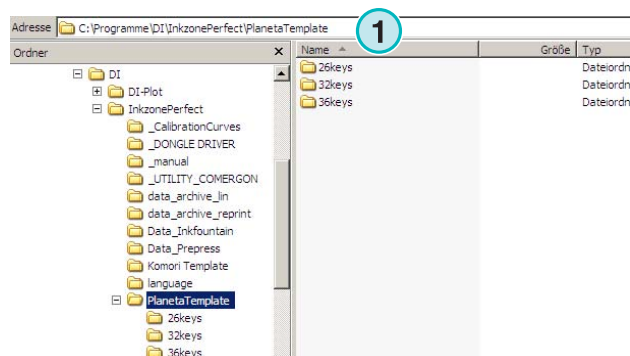
2.6.6 Путь для калибровочных кривых по умолчанию

Кривые калибровки хранятся здесь (1) по умолчанию.



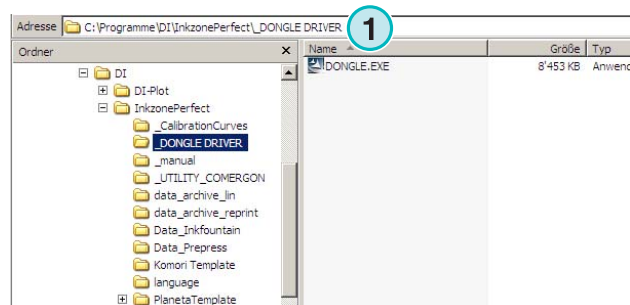
2.6.7 Путь для шаблонов Planeta Varimat по умолчанию

Все шаблоны для пульта печатной машины Planeta Varimat сохраняются здесь (1) по умолчанию.



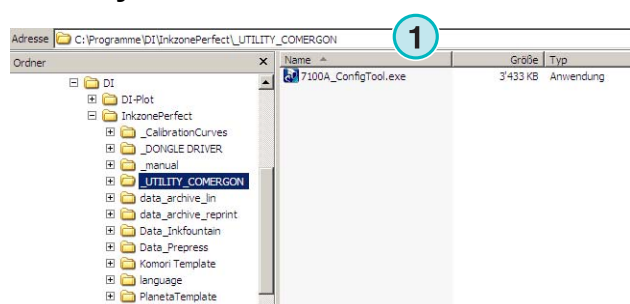
2.6.8 Путь для драйвера Аппаратного Ключа Sentinel по умолчанию

Для повторной установки драйвера Аппаратного Ключа Sentinel запустите файл “dongle.exe” из этого каталога (1).



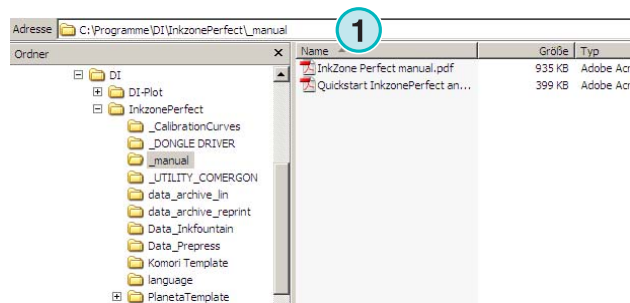
2.6.9 Путь для конвертера Ethernet - RS232 по умолчанию

Для подключения эмулятора носителей к сети, например Heidelberg flash card эмулятор, используется конвертер носителей через порт RS232 к сети Ethernet. IP - адрес и параметры порта RS232 устанавливаются после запуска инсталлятора, который находится здесь (1).



2.6.10 Путь к руководствам пользователя и администратора по умолчанию

Документация по использованию программы находится здесь (1).

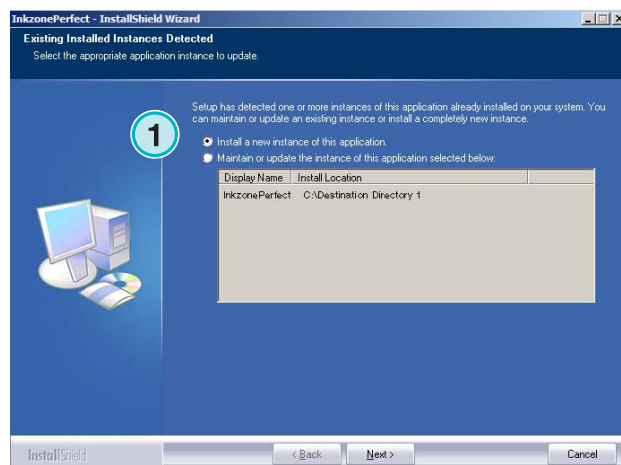


2.7 Установка нескольких копий программы

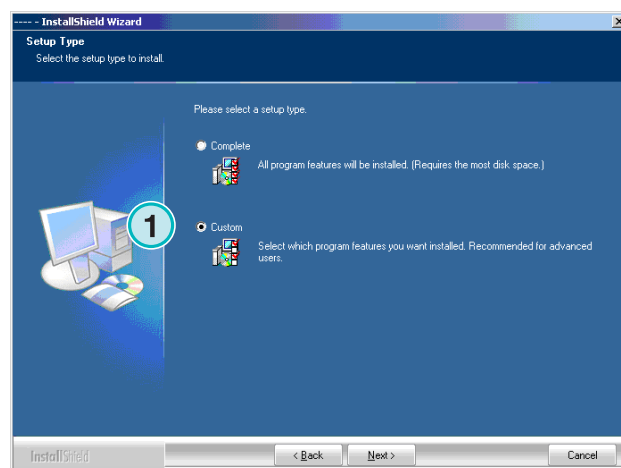
Архитектура программного обеспечения позволяет установить несколько копий программы в разные каталоги. Каждая копия программы может быть настроена индивидуально, и выполняться одновременно с другими.

Для установки ещё одной копии, снова запустите программу установки и выберите первую опцию (1).

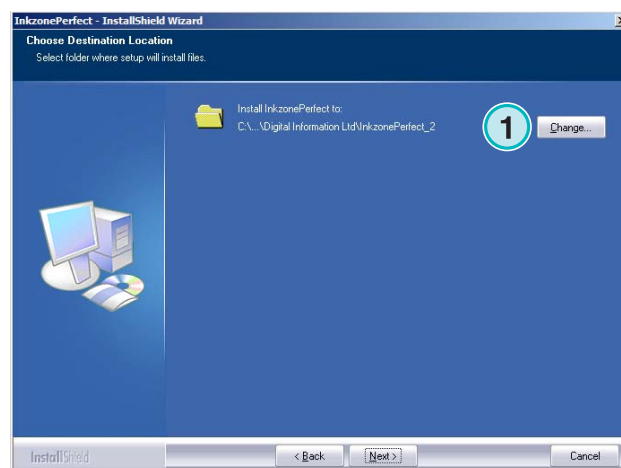
Нажмите [Next] для продолжения.



В этом окне выберите второй тип установки (1) "Custom".



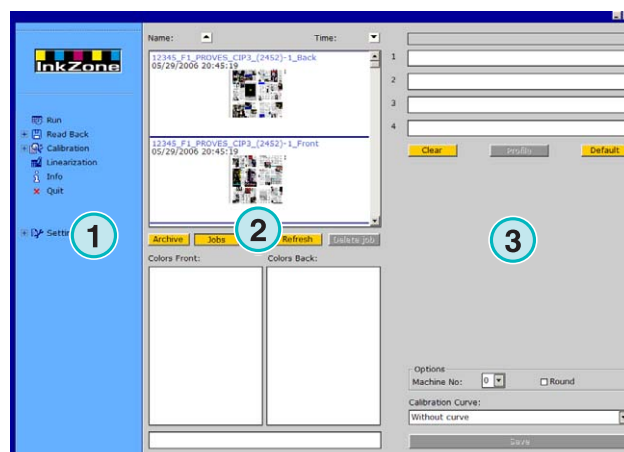
Теперь вы можете выбрать любой, нужный вам каталог для установки (1) и продолжить инсталляцию. В конце установки на рабочем столе появится дополнительный ярлык программы.



3 Пользовательский интерфейс

3.1 Краткий обзор

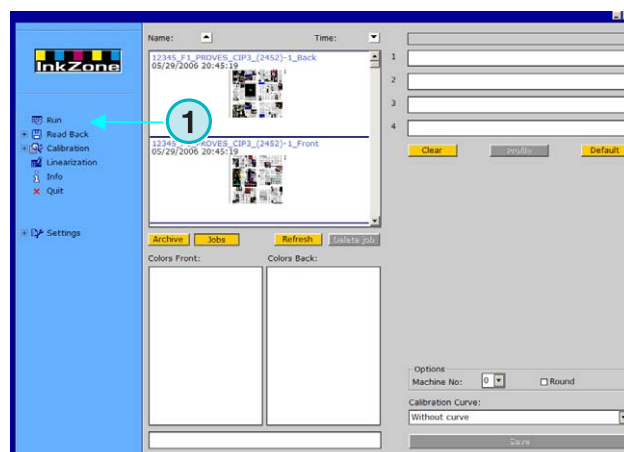
При запуске программы появится окно пользователя. В левой части панели находится меню навигации (1). В центральной части (2) будут видны все доступные задания с их цветовыми сепарациями (разделениями) внизу. С правой стороны панели размещена виртуальная печатная машина (3).



3.2 Структура меню

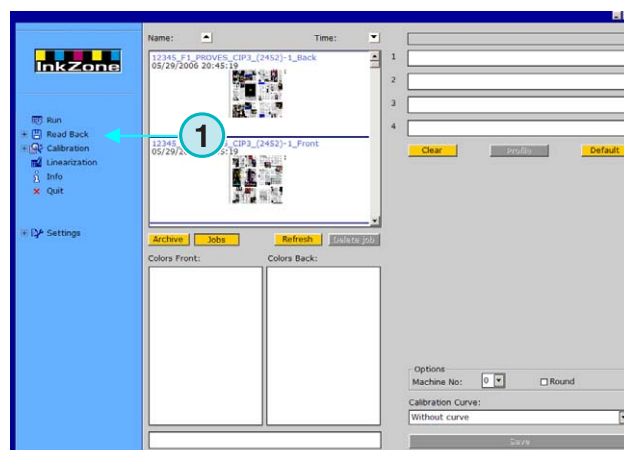
3.2.1 Запуск окна

Первый пункт в меню навигации - Run (1) открывает рабочее окно пользователя. Это окно открывается по умолчанию при запуске программы. Здесь пользователь выбирает доступные задания и кривые, которые после обработки передаёт на пульт печатной машины.



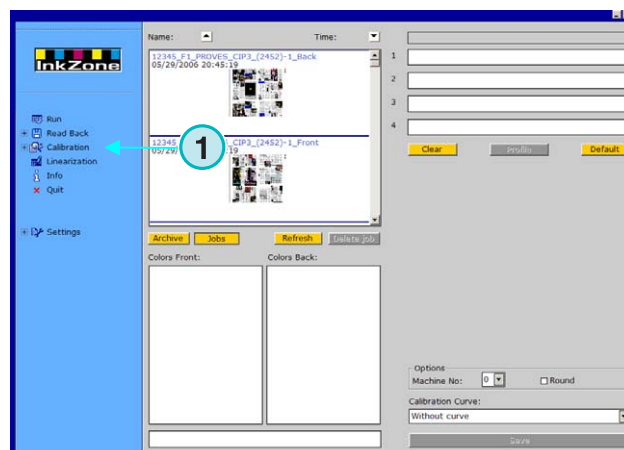
3.2.2 Read back

Следующий пункт этого меню (1) активирует функцию - Read Back, которая используется для сохранения данных напечатанных заданий. Эти данные могут быть выбраны для перепечатки или оптимизации кривых калибровки с Мастером Линеаризации.



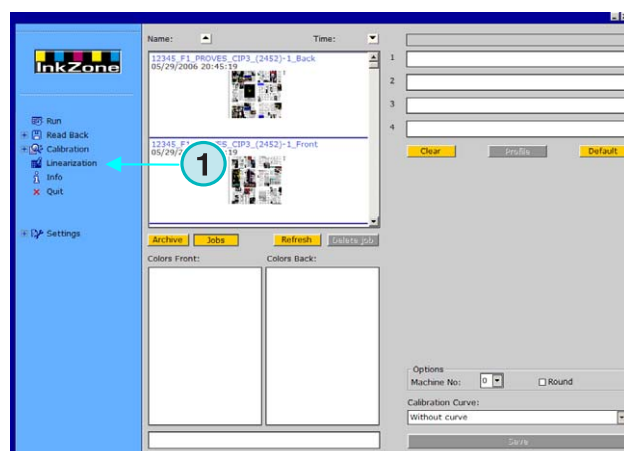
3.2.3 Калибровка

Третий пункт меню (1) открывает панель калибровки - Calibration. Этим инструментом создаются новые кривые калибровки или корректируются существующие.



3.2.4 Линеаризация

Четвёртый пункт меню (1) запускает Мастер Линеаризации. Мастер используется для создания и оптимизации кривых, основанных на напечатанных заданиях.



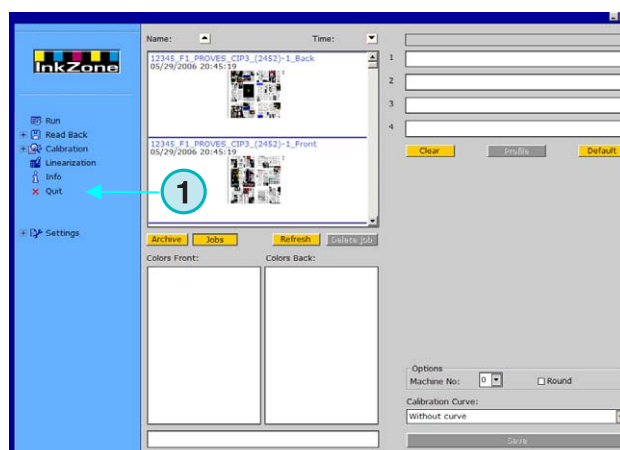
3.2.5 О программе

Выберите этот элемент окна (1) для отображения версии установленного программного обеспечения.



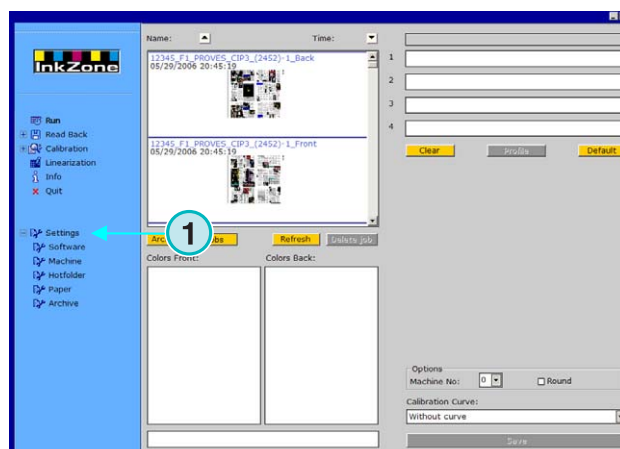
3.2.6 Выход

Выход из программы (1).



3.2.7 Параметры настройки

Выберите этот пункт (1) чтобы открыть панель управления для установки параметров конфигурации.



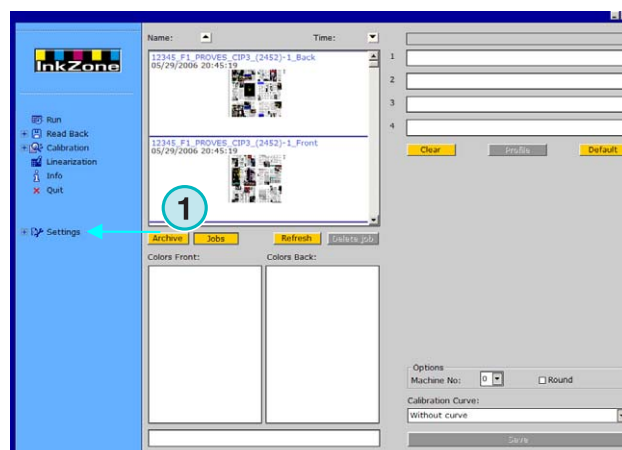
4 Базовая Конфигурация

4.1 Вид

Специфические параметры по каждому предустановленным красочным форматам настраиваются несколькими панелями управления. Они доступны через это меню (1).

Отображение различных опций этого меню (1) зависит от выбранного формата предустановок краски. Количество форматов предустановок зависит от файла лицензии Аппаратного Ключа.

Краткий обзор опций, доступных в каждом формате предустановок вы можете просмотреть в файле - Ink_preset_output_formats.pdf.



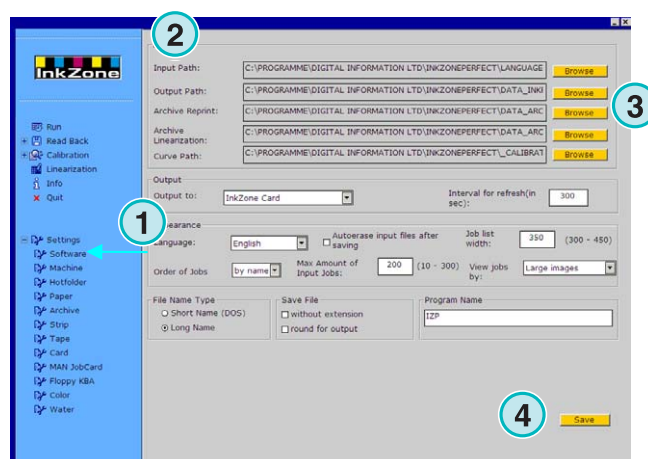
Все панели управления, используемые программой, описаны в следующих разделах.

4.2 Меню Программы

4.2.1 Установка путей каталогов

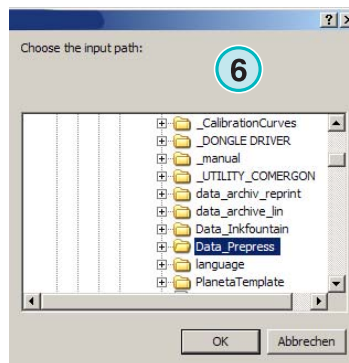
Для конфигурации основных параметров, выберите эту панель меню - Settings (1). Здесь вы можете выбрать пять путей к каталогам (2):

- 1.) Путь ввода: directory for the input files containing the ink preset data.
- 2.) Путь вывода: целевой каталог для предустановленных красочных данных.
- 3.) Архив перепечатки: каталог для архивированных заданий.
- 4.) Архив линеаризации: каталог данных, необходимых Мастеру Калибровки.
- 5.) Кривые: каталог кривых калибровки.



Выбрать путь можно нажатием на эту кнопку (3).
Сохранить выбор нажатием этой кнопки (4).

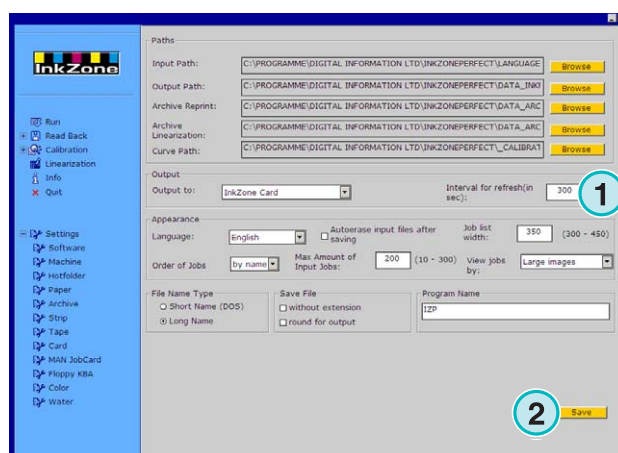
В том же окне появится новое диалоговое окно для выбора пути к каталогу.



4.2.2 Интервал обновления списка заданий

В этом поле (1), можно установить интервал времени обновления списка заданий.

Для сохранения текущих настроек используйте эту кнопку (2).

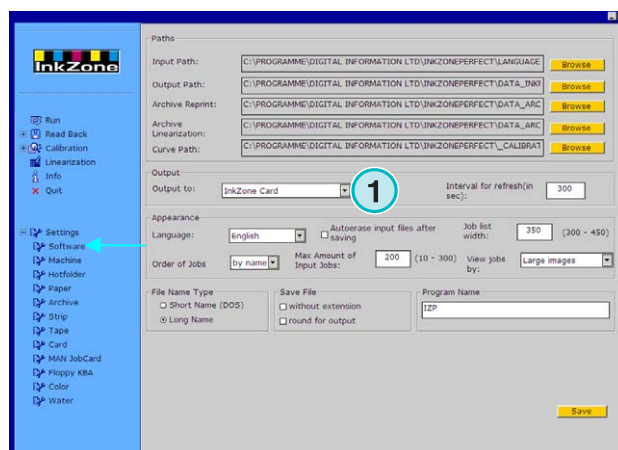


4.2.3 Установка формата вывода

Выберите формат данных предустановки краски (1) для используемого пульта печатной машины.

В зависимости от формата, в меню навигации будут доступны различные опции настройки.

Детальную информацию об опциях, доступных в каждом формате предустановок вы можете просмотреть в файле - Ink_preset_output_formats.pdf.



4.2.4 Настройка вида программы

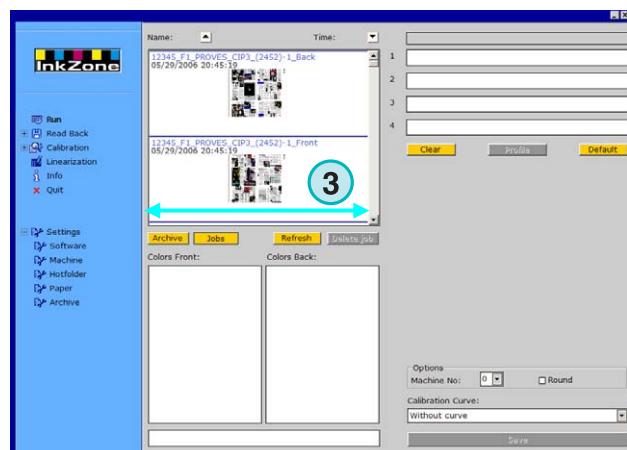
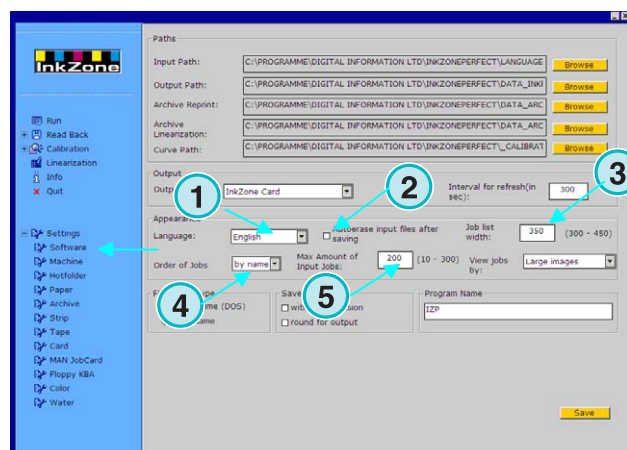
Выберите язык интерфейса пользователя (1).

При установке этого флажка (2) программа удаляет входной файл после отправки задания на пульт печатной машины.

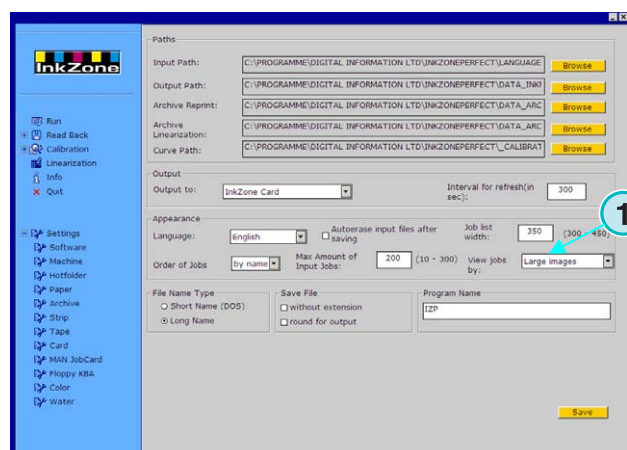
Установите ширину списка заданий (3). Значение может быть установлено между 300 и 450 пикселями. Корректируется в зависимости от разрешающей способности монитора.

Выберите условие отображения заданий в списке (по имени или дате) (4).

Во избежание переполнения папки входящих заданий, можно установить их максимальное количество (5). В этом случае самые старые задания удаляются.



Выберите порядок отображения заданий в окне Run (1). Они могут быть отсортированы тремя способами:



- (1) Large preview (Большой рисунок предварительного просмотра)
- (2) Small preview (Маленький рисунок предварительного просмотра)
- (3) No preview (Без рисунка предварительного просмотра)

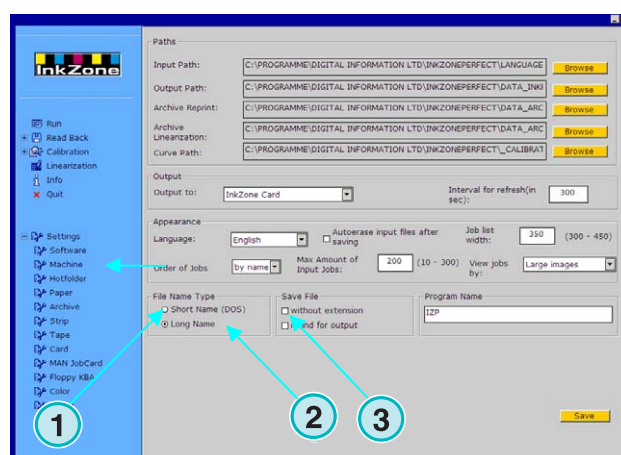


4.2.5 Обработка имени файла при экспорте

Если формат данных красочного ключа для вывода базируется на формате файла, выберите это (1) если имя файла должно быть сокращено в соответствии с пунктом согласования имён MS-DOS 8.3. Используйте это если соединение с пультом печатной машины базируется на системе MS-DOS.

Используйте настройки по умолчанию (2) для вывода задания без изменения длинного имени.

Поставьте галочку здесь (3) для сохранения данных любого файла с расширением *.ink.

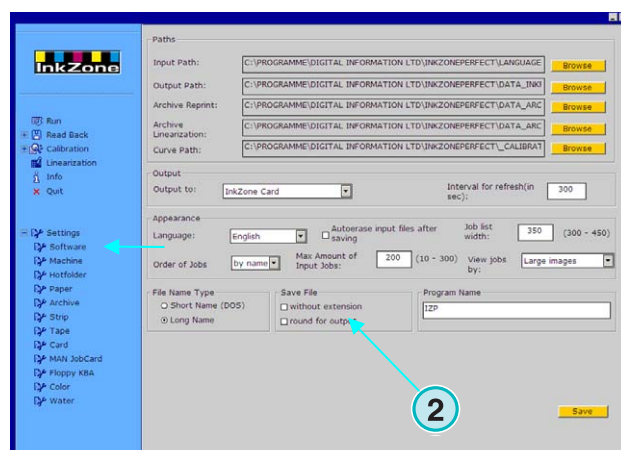


4.2.6 Округление значений при выводе

Поставьте вторую галочку (2) для округления красочных значений к целому числу.

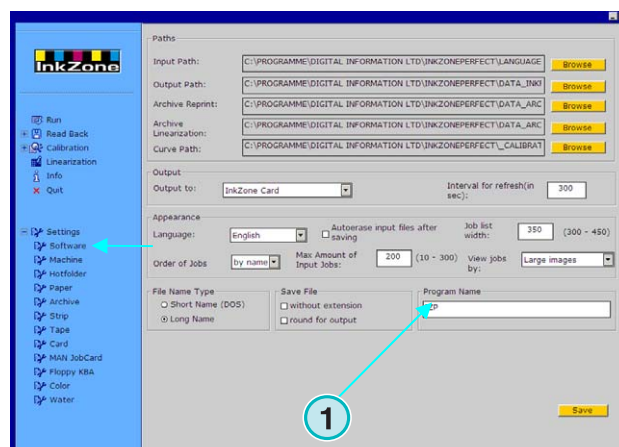
Пример:

4.3% после округления равно 4.0 %. Некоторые пульта печати понимают только целые числа.



4.2.7 Личное имя программы

Если установлено несколько копий программы, каждая копия может иметь своё имя. Введите имя программы здесь (1) и оно отобразится на панели задач



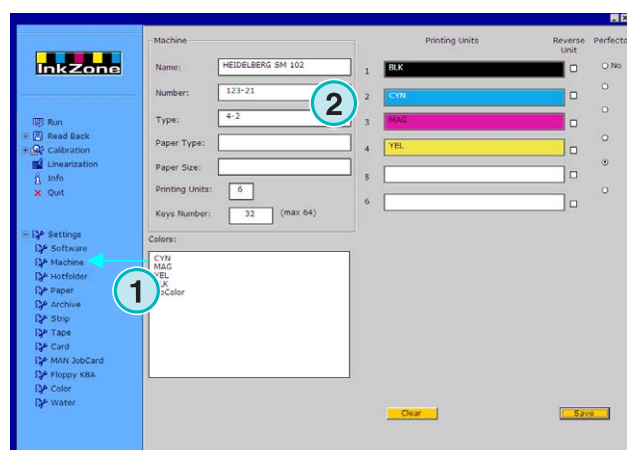
4.3 Меню Machine

4.3.1 Определение типа печатной машины

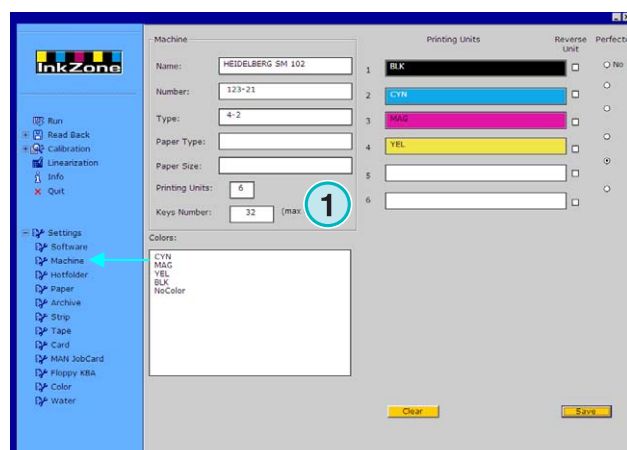
Откройте меню настройки и выберите следующий пункт (1). В этой панели определите основные параметры настройки печатной машины (2):

- 1.) Введите название машины
- 2.) Введите номер машины (*)
- 3.) Введите тип печати (*)
- 4.) Введите тип используемой бумаги (*)
- 5.) Введите размер используемой бумаги (*)

(*) Некоторые форматы пультов печати требуют номера печати в пределах формата предустановки краски. Подробную информацию смотрите в файле "Ink_preset_output_formats.pdf"



Введите количество печатных секций и количество регуляторов охвата краски в этих двух полях (1).



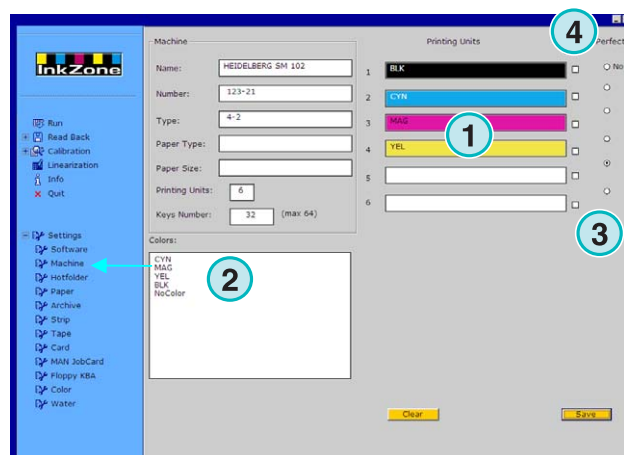
Разноцветные полосы с правой стороны панели отображают последовательность наложения краски на печатной машине (1). Перетащите мышкой любой цвет с этого поля (2) в нужный раздел печатного модуля (1).

Примечание:

Если модуль выделен для спот – цвета, оставьте её пустой.

Если печатная машина оборудована механизмом двухсторонней печати, поставьте флажок здесь (3).

Если машина оборудована реверсным модулем зеркального размещения секций, поставьте на нём флажок (4).



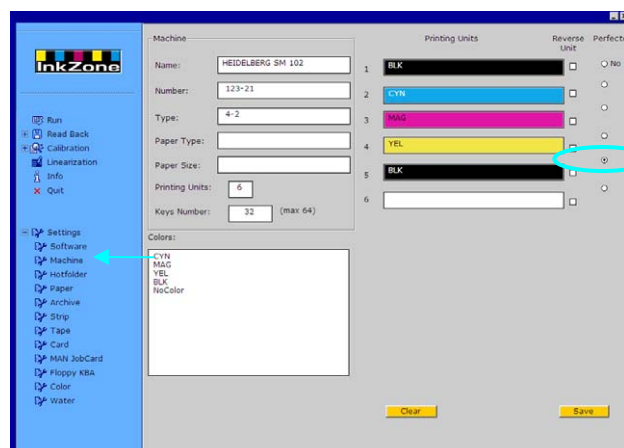
4.3.2 Пример 1: 6 - цветная печать

Печатная машина из 6 модулей, с механизмом двухсторонней печати 4 к 2

Модуль 1 и до 4 = KCMY,

Модуль 5 = Black,

Модуль 6 = Spot color



4.3.3 Пример 1: 10 - цветная печать

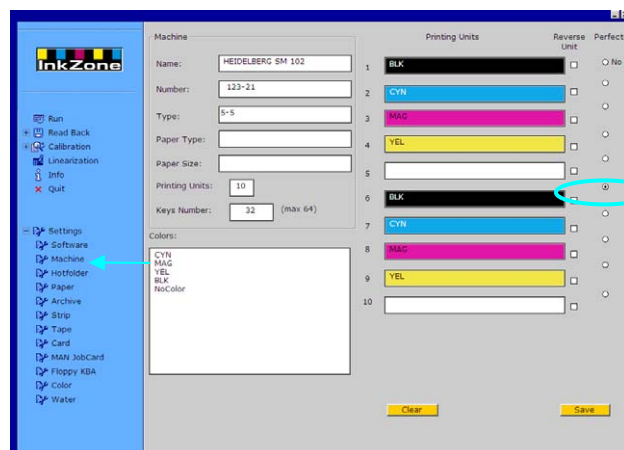
Печатная машина из 10 модулей, с механизмом двухсторонней печати 5 к 5

Модуль 1 и до 4 = KCMY,

Модуль 5 = Spot color,

Модуль 6 to 9 = KCMY,

Модуль 10 = Spot color,



4.4 Меню Hotfolder

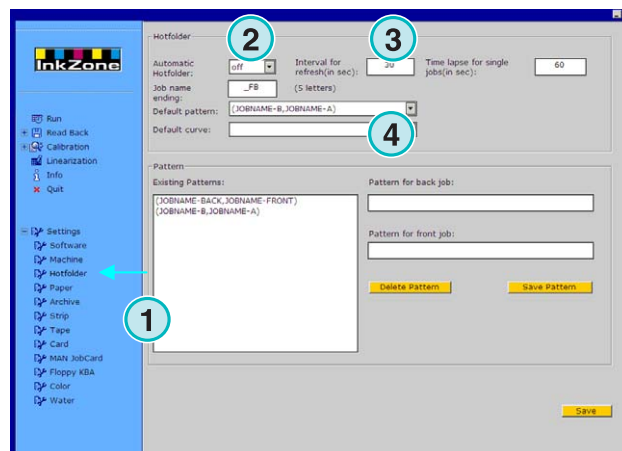
4.4.1 Общие параметры

Откройте меню настройки – Settings и выберите третий пункт (1). Здесь устанавливаются все параметры, связанные с запуском программы в полностью автоматическом режиме Активная Папка.

Включите режим Активная Папка (Hotfolder) здесь (2).

Установите время обновления для папки ввода в секундах (3): согласно установленного интервала входящая папка будет регулярно сканироваться на наличие новых заданий.

Выберите кривую калибровки (4) для используемой бумаги.



4.4.2 Двухсторонние задания в режиме Активной Папки

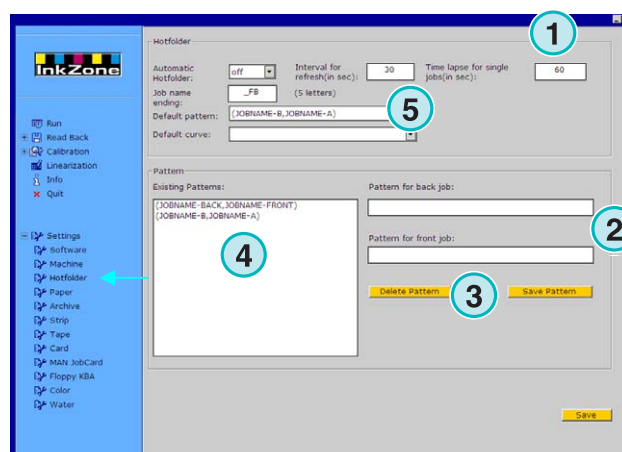
Программа в состоянии соединить отдельные задания фронтальной и тыльной стороны, в зависимости от структуры имени файла. Для этого в именах заданий должны присутствовать индикаторы фронтальной и тыльной сторон в конце имени.

Общие индикаторы сторон _1A, _2A, _Front
Общие индикаторы сторон _1B, _2B, _Back

Это значение (1) задержка для тыльной стороны, определяет время ожидания программы до обработки стороны как односторонней.

Установите индикатор имени фронтальной и тыльной сторон здесь (2). Правильная запись следующая - "_F" для фронтальной и "_B" для тыльной стороны. Добавьте или удалите имена шаблонов этой кнопкой (3). Шаблоны / Индикаторы будут перечислены (4).

Выберите из этого списка (5) front / back – индикатор для вашего рабочего потока. Эти индикаторы считываются из существующего списка (4).



Примечание:

Если вывод в режиме Активной Папки состоит из объединённых заданий фронтальной и тыльной сторон в одном файле, рекомендуем направлять в программу CIP3 – файлы той же конфигурации.

4.5 Меню Paper

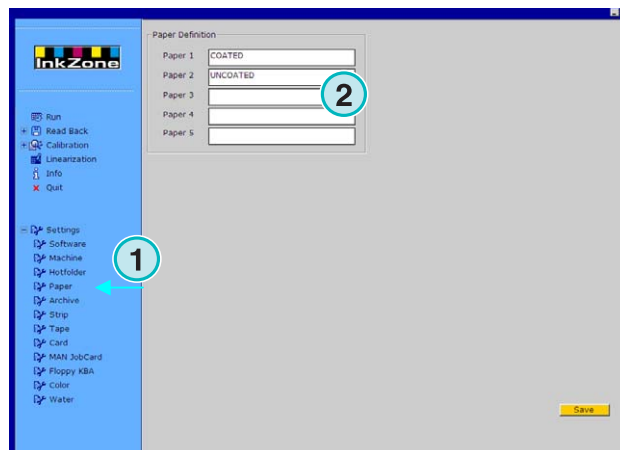
4.5.1 Определение типа бумаги

Выберите четвёртый пункт (1) чтобы определить тип наиболее часто используемой бумаги на печатной машине.

Ведите тип бумаги здесь (2).

Примечание:

Названия типов бумаги используются только Мастером Линеаризации.



4.6 Меню Archive

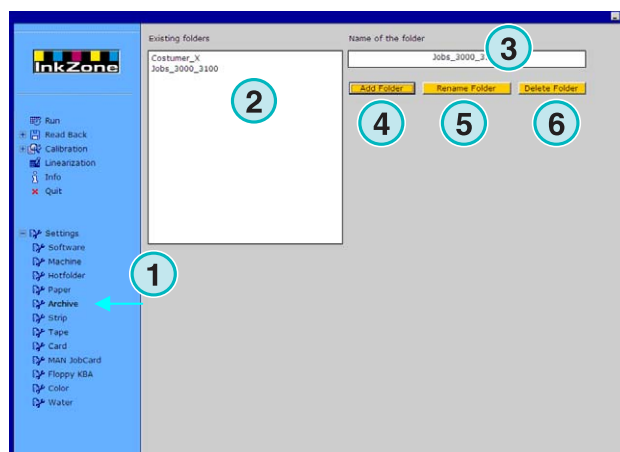
4.6.1 Организация архивирования

Архив организован по структуре дерева каталогов: переход в подкаталоги проводится из корневого каталога.

Подпапки могут быть размещены в панели настройки архива.

Откройте панель настройки архива, выберите пятый пункт (1) из меню Settings. Все доступные каталоги будут перечислены здесь (2).

- Добавить новый архив:
 1. Введите название архива здесь(3)
 2. Нажмите эту кнопку (4)
- Переименовать существующий архив:
 1. Выберите архив (2)
 2. Нажмите кнопку (5)
 3. Измените имя архива (3)
- Удаление архива:
 1. выберите архив (2)
 2. Нажмите кнопку (6)



4.7 Меню Strip

4.7.1 Задачи использования

Примечание:

Меню Strip доступно только в случае если ключ лицензии разрешает вывод к устройству записи на магнитную полосу.

Некоторые старые пульта печати (произведённые в начале девяностых) оборудованы считывателем магнитной полоски для получения предустановленных красочных данных, вычисленных сканером пластин и т.п. Типичные печатные машины: Akiyama, Komori, Mitsubishi, и т.д.

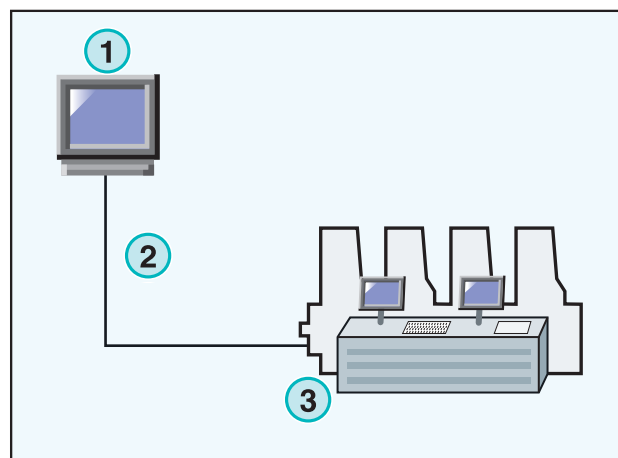
Такие пульта могут быть интегрированы в рабочий поток при помощи эмулятора магнитной полоски. Подключается программой через порт RS232.

В таком пульте печатной машины кабель считывателя магнитной полоски подключён к эмулятору. Теперь пульт печати может работать с предустановленными красочными данными непосредственно через Сеть.

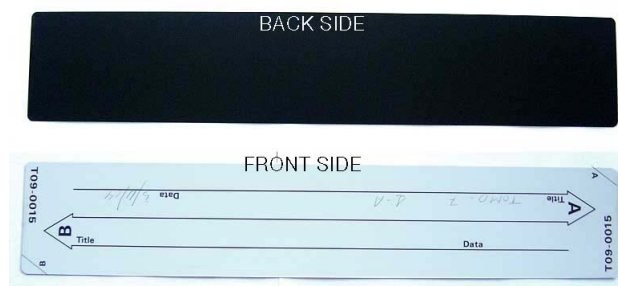
(1) Компьютер с программой

(2) Сетевое соединение с эмулятором магнитной полоски

(3) Пульт / Печатная Машина



Справа показаны стороны магнитной полоски.

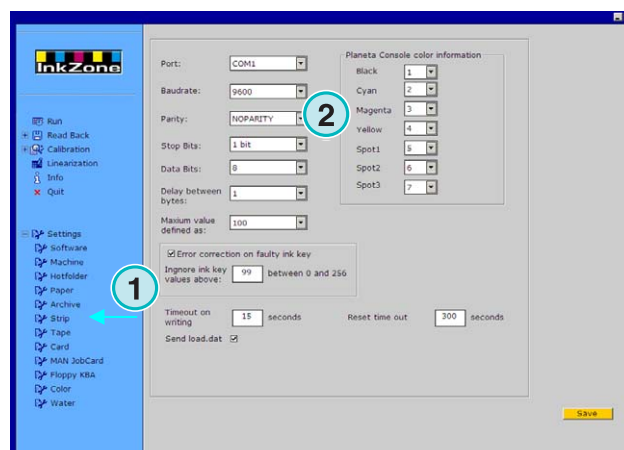


4.7.2 Параметры связи

Из меню настройки - Settings, откройте меню Strip (1).

Установите параметры RS232 соединения (2):

- Baud rate = 9600
- Parity = No parity
- Stop bits = 1
- Data bits = 8
- Delay between bytes = 1



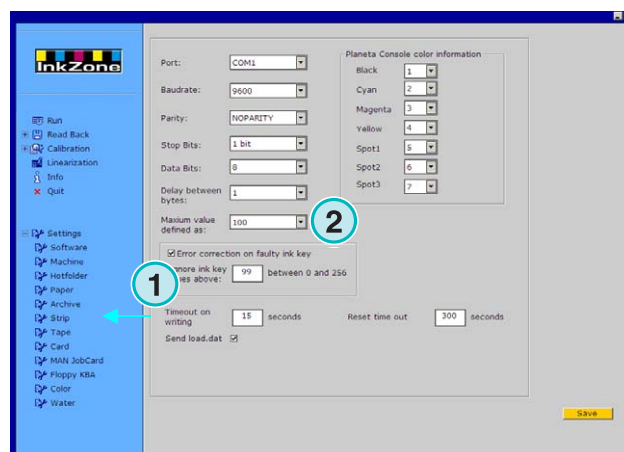
4.7.3 Максимальные значения краски в консоли

Обычно, 100% открытие регулятора краски на печатной машине соответствует логическому значению 100 на пульте печати.

На некоторых печатных машинах, 100% открытие соответствует значению 256. Принимая во внимание этот коэффициент, измените значение в поле (2) на 256.

Примечание:

Индикация этой проблемы состоит в том, что передаваемые значения от программы к эмулятору были короче на коэффициент, равный 2.5 вплоть до “падения эмулятора”.



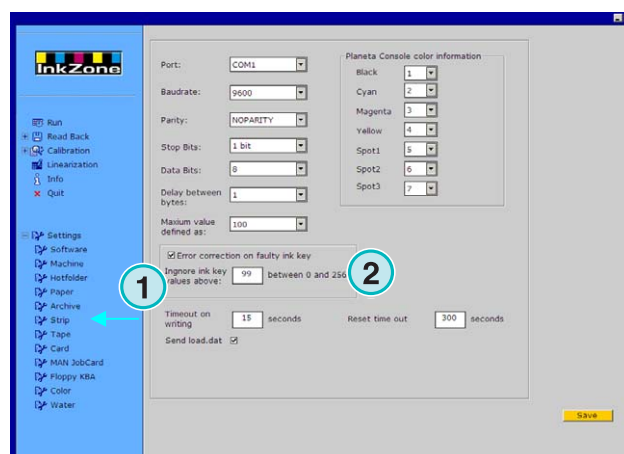
4.7.4 Получение ошибочных красочных значений

Ink slide - профили создаются из акцептированного листа; они многократно используются для перепечатки и линейаризации.

Иногда случается, что мотор регулятора охвата краски дефектный. Тогда ink slide – датчик может показывать сообщение со значением 99 или выше. На печатных пультах с максимальным значением 256, значения могут быть 255 и выше.

Программа может проигнорировать такие сообщения, чтобы получить правильный архив и данные линейаризации.

Активируйте флажок (2) и введите точное значение от 99 до 254, в соответствии с системой, используемой на пульте печати.

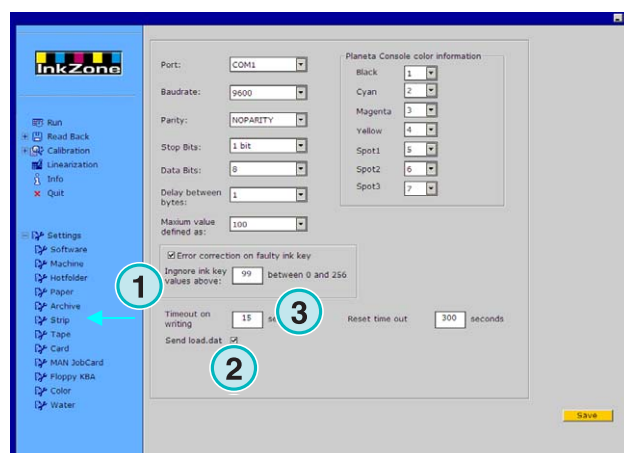


4.7.5 Отправка программного кода в каждом задании

При активации этого флажка (2), аппаратный код программы отправляется эмулятору. Установите задержку для отправки таких данных (3) равную 15 секундам.

Примечание:

При стандартном использовании этот режим заблокирован.

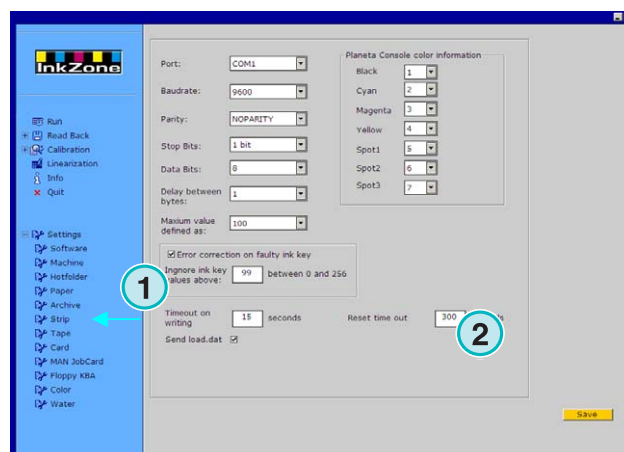


4.7.6 Сброс порта соединения

Установите значение в секундах (2) для сброса порта соединения во избежание проблем соединения на локальной рабочей PC - станции.

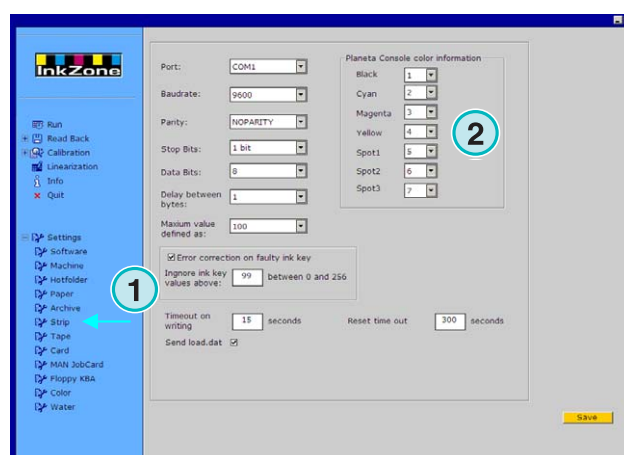
Примечание:

Вводите значение не ниже 300.



4.7.7 Нумерация цветов в консоли печати

На пульте печати полученные имена цветов идентифицируются определёнными числами. Номера могут быть назначены семи цветам: четыре основных цвета - black, cyan, magenta и yellow, плюс три дополнительных спот – цвета (пантоны) (2).



4.8 Меню Tape

4.8.1 Задачи использования

Примечание:

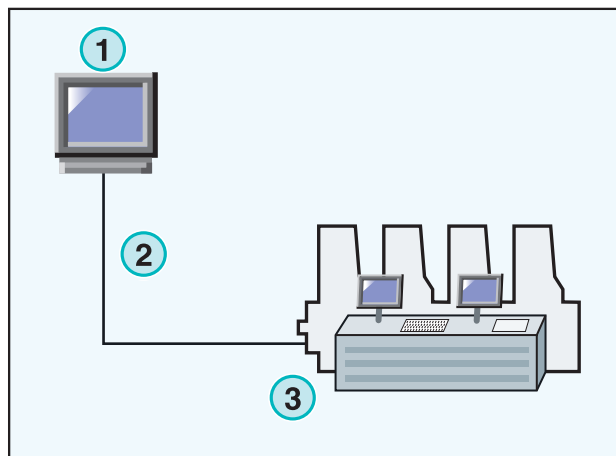
Меню Tape доступно только в случае если ключ лицензии разрешает вывод к устройству записи на магнитную ленту

Некоторые старые пульты печати (произведённые в начале девяностых) оборудованы цифровым лентопротяжным устройством для получения предустановленных красочных данных, вычисленных сканером пластин и т.п. Типичные печатные машины: Planeta Varimat с пультом печати – Fuji.

Такие пульты могут быть интегрированы в рабочий поток при помощи эмулятора лентопротяжного устройства. Подключается программой через порт RS232.

В таких консолях кабель лентопротяжного устройства подключён к эмулятору. Теперь пульт печати доступен непосредственно через Сеть.

- (1) Компьютер с программой
- (2) Сетевое соединение с эмулятором лентопротяжного устройства
- (3) Пульт / Печатная Машина



Справа показана кассета для цифровой записи.

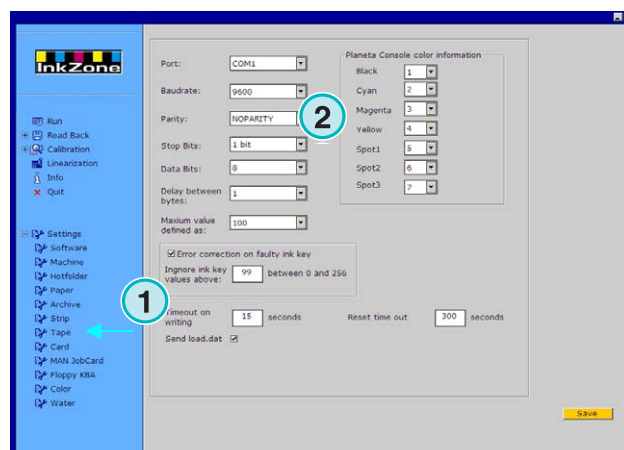


4.8.2 Параметры подключения

Из меню настройки - Settings, откройте меню Tape (1).

Установите параметры RS232 соединения (2):

- Baud rate = 9600
- Parity = No parity
- Stop bits = 1
- Data bits = 8
- Delay between bytes = 1



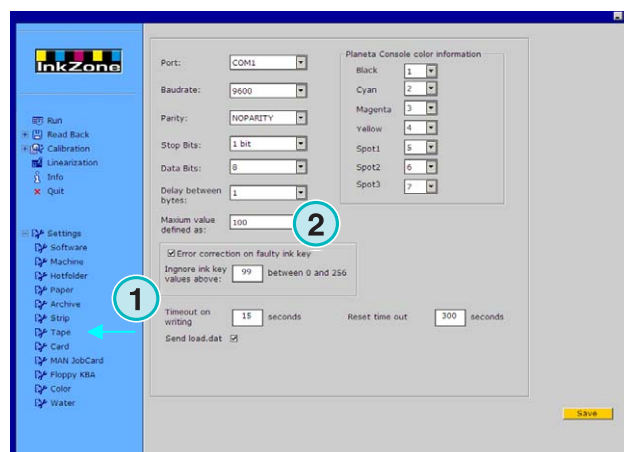
4.8.3 Максимальные значения краски в консоли

Обычно, 100% открытие регулятора краски на печатной машине соответствует логическому значению 100 на пульте печати.

На некоторых печатных машинах, 100% открытие соответствует значению 256. Принимая во внимание этот коэффициент, измените значение в поле (2) на 256.

Примечание:

Индикация этой проблемы состоит в том, что передаваемые значения от программы к эмулятору были короче на коэффициент, равный 2.5 вплоть до “падения эмулятора”.



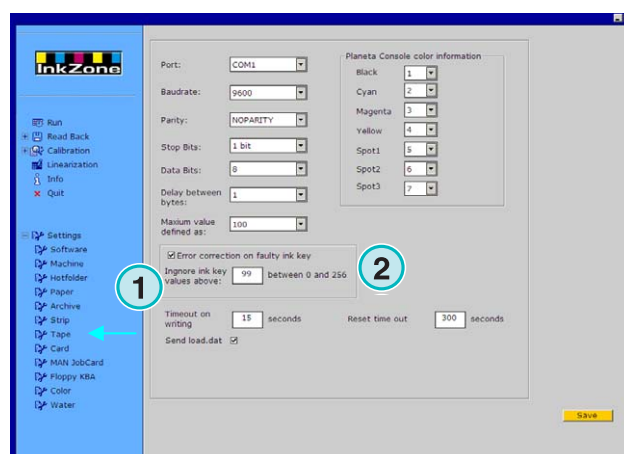
4.8.4 Получение ошибочных красочных значений

Ink slide - профили создаются из акцептированного листа; они многократно используются для перепечатки и линеаризации.

Иногда случается, что мотор регулятора охвата краски дефектный. Тогда ink slide – датчик может показывать сообщение со значением 99 или выше. На печатных пультах с максимальным значением 256, значения могут быть 255 и выше.

Программа может проигнорировать такие сообщения, чтобы получить правильный архив и данные линеаризации.

Активируйте флажок (2) и введите точное значение от 99 до 254, в соответствии с системой, используемой на пульте печати.

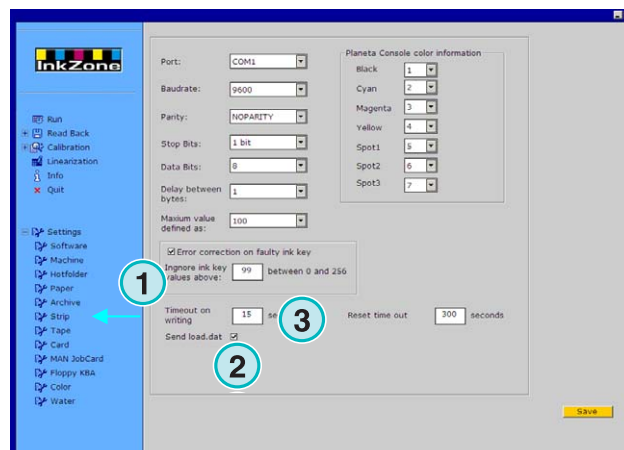


4.8.5 Отправка программного кода в каждом задании

При активации этого флажка (2), аппаратный код программы отправляется эмулятору. Установите задержку для отправки таких данных (3) равную 15 секундам.

Примечание:

При стандартном использовании этот режим заблокирован.

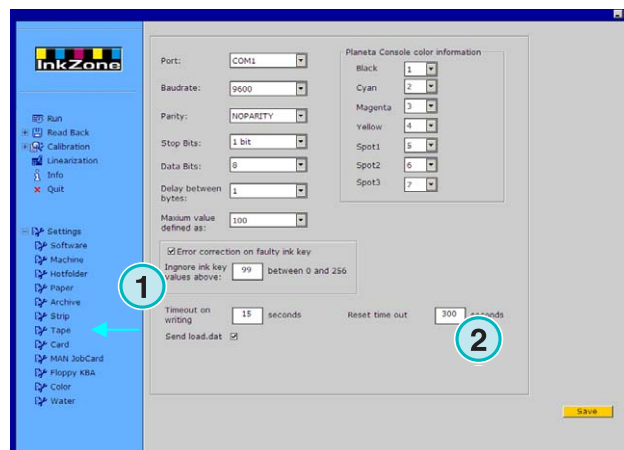


4.8.6 Сброс порта соединения

Установите значение в секундах (2) для сброса порта соединения во избежание проблем соединения на локальной рабочей PC - станции.

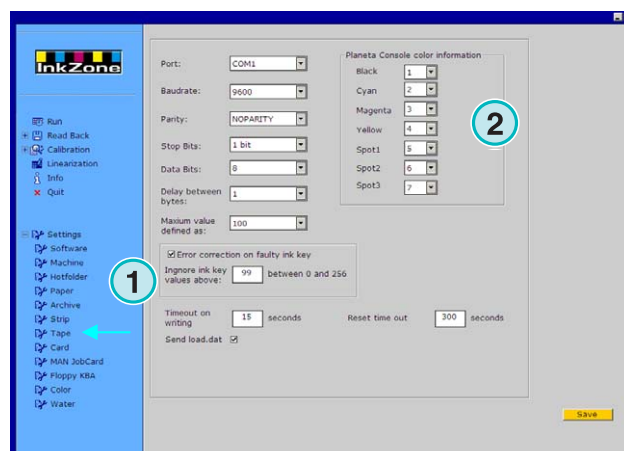
Примечание:

Вводите значение не ниже 300.



4.8.7 Нумерация цветов в консоли печати

На пульте печати полученные имена цветов идентифицируются определёнными числами. Номера могут быть назначены семи цветам: четыре основных цвета - black, cyan, magenta и yellow, плюс три дополнительных спот – цвета (пантоны) (2).



4.9 Меню Card

4.9.1 Задачи использования

Примечание:

Меню Card доступно только в случае если ключ лицензии разрешает вывод на считыватель флеш – карт или Job Card - эмулятор

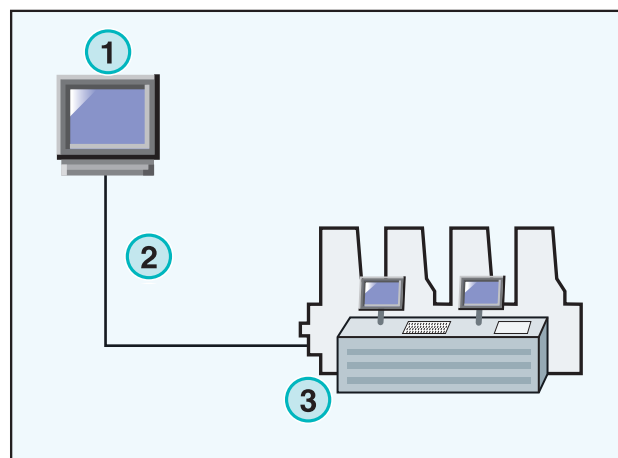
На Heidelberg CP2000, CP1.02, CP1.03 и CP1.04 пультах используется считыватель флеш – карт для чтения предустановленных красочных данных. На большинстве MAN Roland - пультах используется считыватель Job Card.

В таких консолях, вместо карточки в считыватель вставляют её эмулятор. Эмулятор подсоединён к Сети через протокол TCP/IP

(1) Компьютер с программой

(2) Сетевое соединение с Flash Card эмулятором

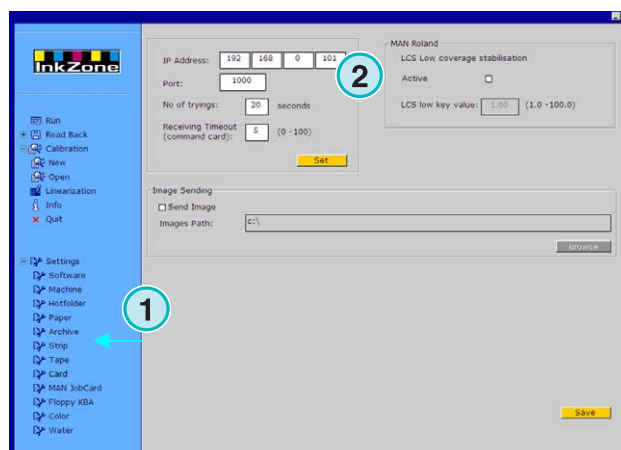
(3) Пульт / Печатная Машина



4.9.2 Параметры подключения

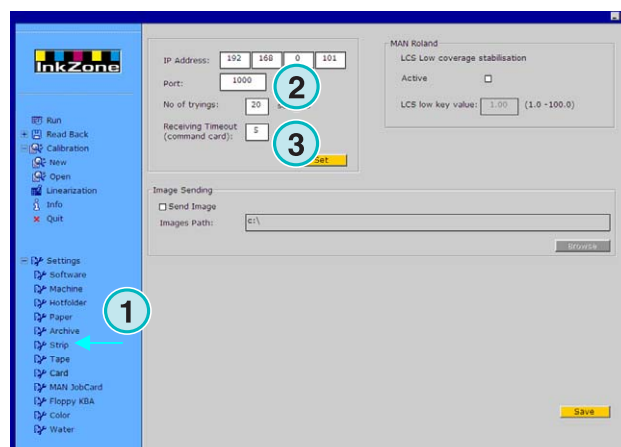
Откройте эту панель из меню настройки Settings (1).

Введите IP - адрес и номер порта (2).



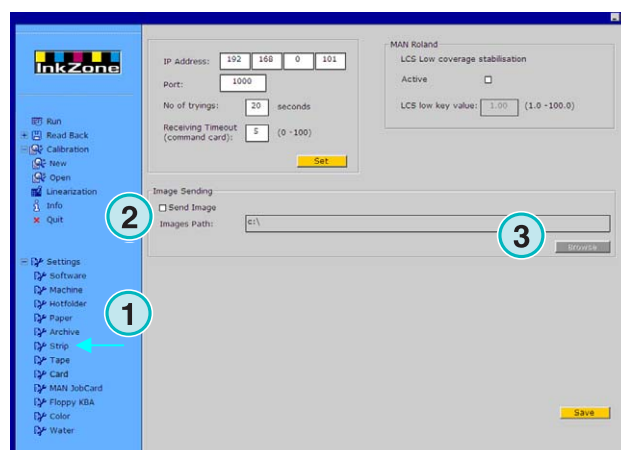
4.9.3 Дополнительные параметры связи

Эта функция предотвращает сбой в передаче данных при возникновении проблемы подключения. Введите значение времени (2) на протяжении которого программа должна отправлять данные и сколько попыток должна использовать (3).



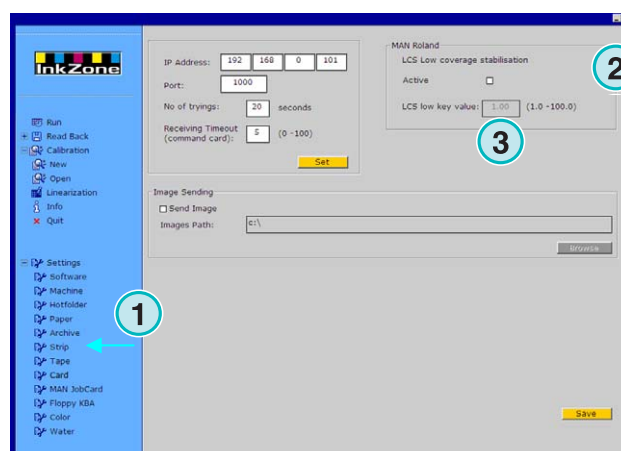
4.9.4 Отправка в папку эскиза изображения каждого задания

При установке этого флажка (2), эскиз изображения каждого задания будет направляться в выбранную папку. Выбор пути к каталогу здесь (3).



4.9.5 LCS настройки для консоли MAN Roland

Пульты печати MAN Roland могут выполнять предустановленный режим LCS. Его используют для заданий с очень низким охватом краски. Эта функция активируется этим флажком (2). Выберите минимальное открытие красочных валиков (3) активацией LCS.



4.10 Меню MAN Job Card

4.10.1 Задачи использования

Примечание:

Это меню доступно только в случае если ключ лицензии разрешает вывод на считыватель Job Card MAN Roland.

Программа может отправлять данные на считыватель Job Card MAN Roland.

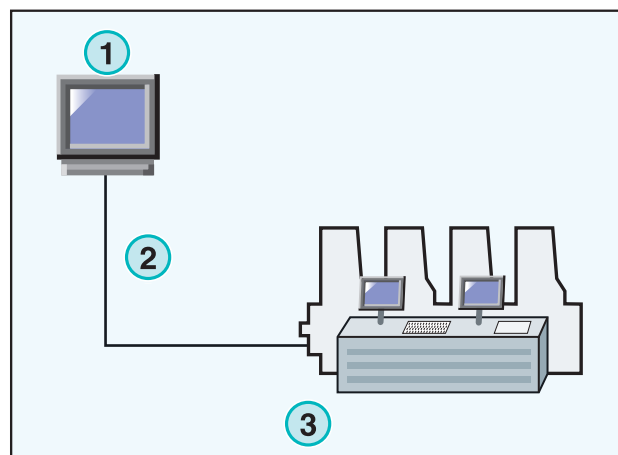
Подсоединение производится через порт RS232 к PC – рабочей станции. Считыватель Job Card в off-line, либо подключён on-line в пульте печатной машины сетевым подключением

On-line соединение

(1) Компьютер с программой

(2) Сетевое соединение с Job Card эмулятором

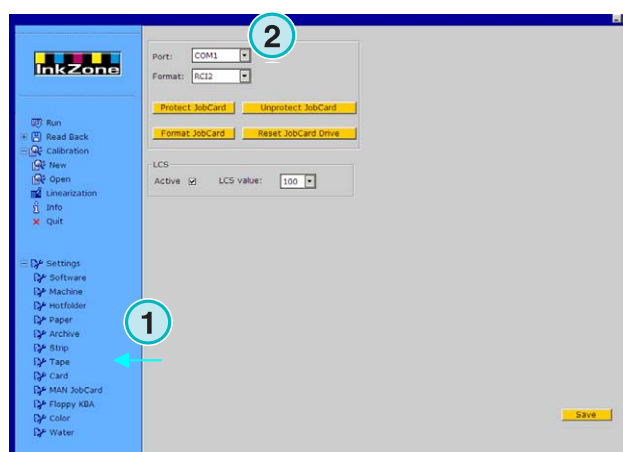
(3) Пульт / Печатная Машина



4.10.2 Параметры подключения

Откройте панель меню MAN JobCard (1).

Выберите порт подключения, на котором установлен считыватель Job Card MAN Roland (2).



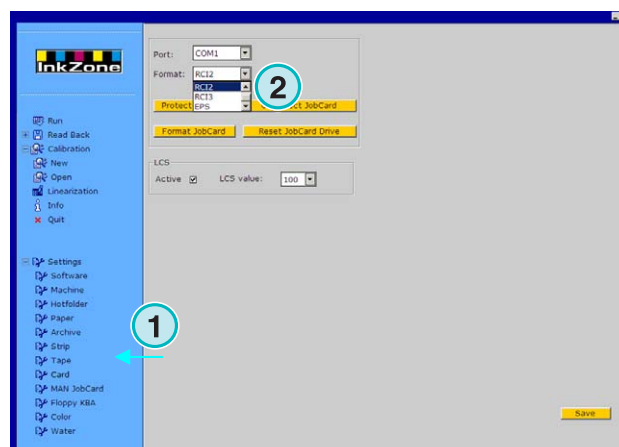
4.10.3 Формат предустановок краски

Выберите из четырёх форматов (2):

- 1.) RCI1
Ink slide данные.
- 2.) RCI2
Ink slide данные. Стандартный формат большинства пультов печати MAN Roland.
- 3.) RCI3
Ink slide данные.
- 4.) EPS
Ink coverage данные.

Примечание:

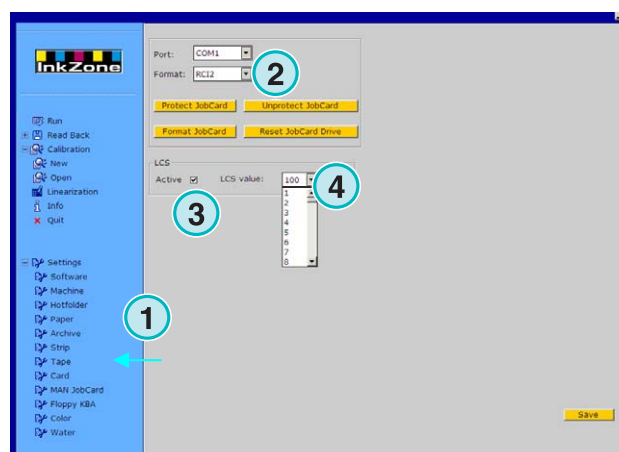
Используя формат EPS, программа не проводит калибровку. Вся калибровка проводится на пульте печатной машины.



4.10.4 Низкий охват краски на RCI - выводе

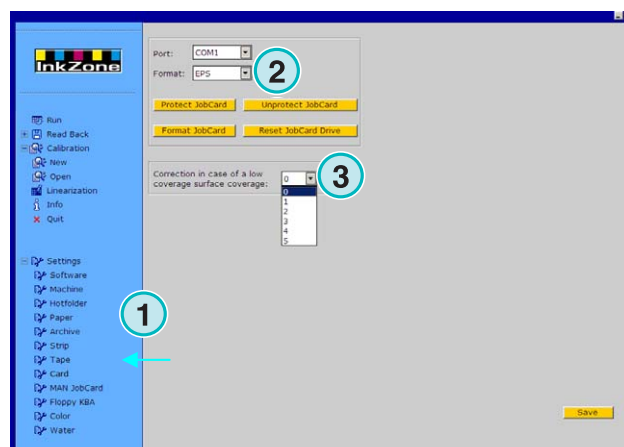
Консоль MAN Roland запущена в предустановленном режиме LCS для заданий с низким охватом краски.

Режим LCS (3) активен исключительно при выборе формата RCI (2). При активном LCS, выберите из списка минимальное открытие красочных валиков(4).



4.10.5 Низкий охват краски в данных EPS

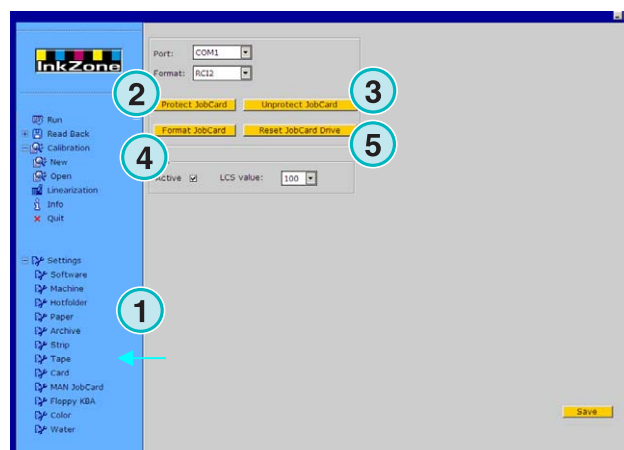
При выборе формата EPS (2), коррекцию значений для заданий с низким охватом краски можно провести здесь (3). Значение 0 не эффективно при низких охватах краски. Наибольшее значение 5 приводит к существенным изменениям.



4.10.6 Опции Job Card

Применяемые параметры настройки к Job Card:

- (2) Защита от записи Job Card
- (3) Отключение защиты от записи Job Card
- (4) Форматирование Job Card
- (5) Сброс считывателя Job Card



4.11 Меню KBA E-Floppy

4.11.1 Задачи использования

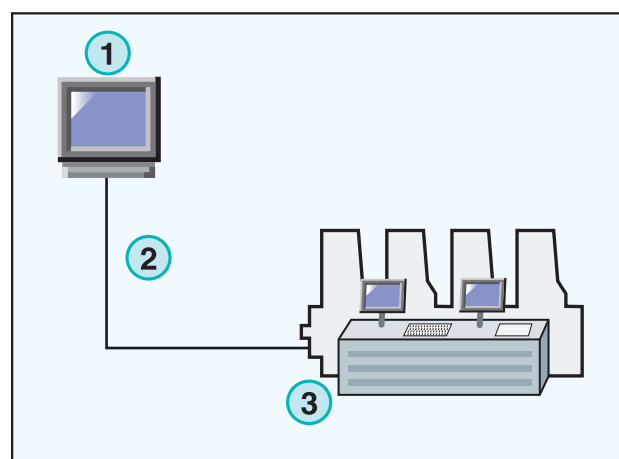
Примечание:

Это меню доступно только в случае если ключ лицензии разрешает вывод на KBA E-Floppy.

Для подключения On-line пульта печати KBA используют эмулятор дисководов 3,5".

На пульте печати кабель дисководов 3,5" подключен к эмулятору. Теперь пульт печати может получать предустановленные красочные данные с PC – рабочей станции.

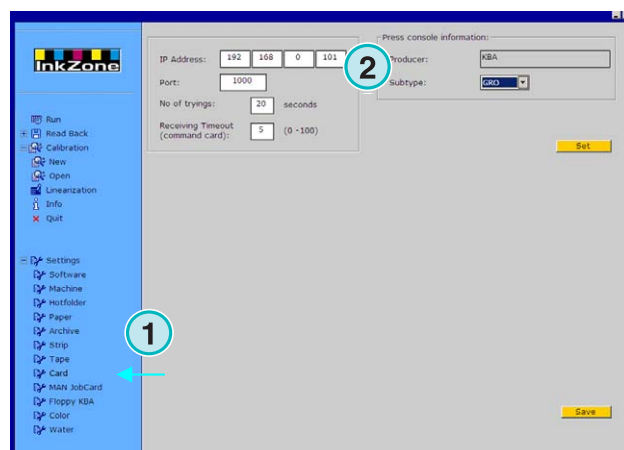
- (1) Компьютер с программой
- (2) Сетевое соединение с эмулятором E-Floppy
- (3) Пульт / Печатная Машина



4.11.2 Параметры подключения

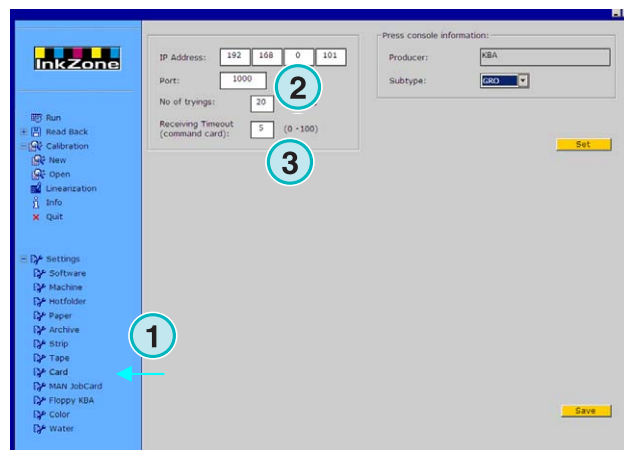
Выберите это меню (1) в панели управления.

Введите IP - адрес и номер порта (2) для эмулятора E-Floppy.



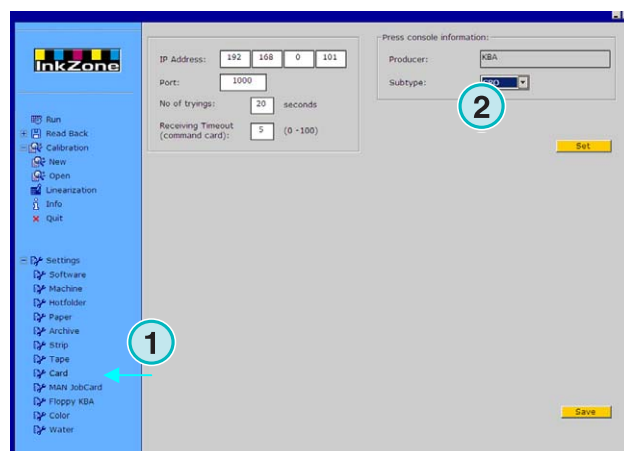
4.11.3 Дополнительные параметры связи

Введите значение времени (2) на протяжении которого программа должна отправлять данные и сколько попыток должна использовать (3).



4.11.4 Формат печати консоли

Выберите формат пульта печати, COL или GRO (2).



4.12 Меню Color

4.12.1 Общие параметры

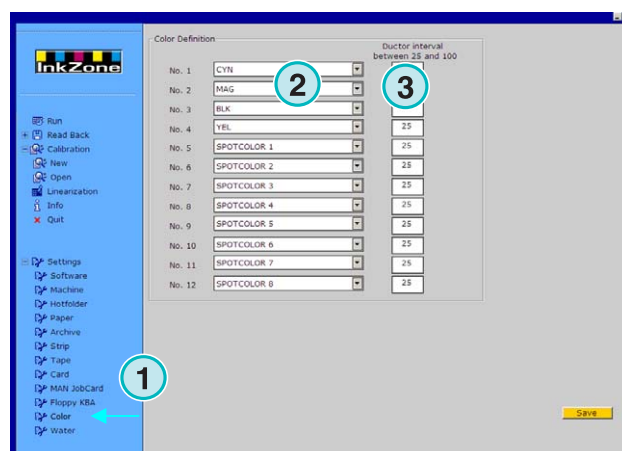
Примечание:

Меню Color доступно в случае, если его поддерживает выходной формат.

Выберите Color на панели управления (1) из меню настройки - Settings.

На некоторых пультах печати полученные имена цветов идентифицируются определёнными числами. Номера могут быть назначены двенадцати цветам: четыре основных цвета - black, cyan, magenta и yellow, плюс восемь дополнительных спот – цветов (пантонов).

На некоторых печатных машинах интервал дукторного вала может быть установлен отдельно для каждого цвета (3).



4.13 Menu Water

4.13.1 Общие параметры

Примечание:

Меню Water доступно в случае, если его поддерживает выходной формат.

Выберите Water на панели управления (1) из меню настройки - Settings.

На разных пультах печати, для настройки воды в печати, могут использоваться числовые значения. Они могут устанавливаться для каждого модуля отдельно (2).



5 Кривые Калибровки

5.1 Понятие

5.1.1 Краткий обзор

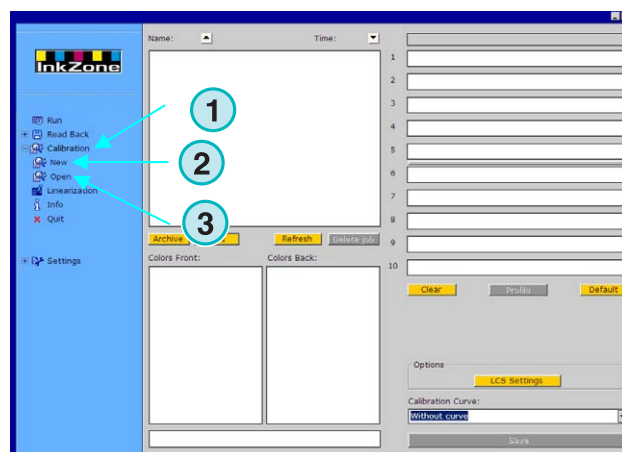
Программа использует внутренние кривые для оптимизации предварительных настроек красочных данных для различных типов бумаги и краски. Эти кривые корректируют значения регулятора краски и значения дукторного вала на пульте печатной машины.

Набор кривых калибровки определён либо для основных цветов - Cyan, Magenta, Yellow, Black, плюс спот - цвета, или для каждого печатного модуля отдельно.

Кривые калибровки могут быть созданы либо Мастером Линеаризации, либо вручную. Вы можете создавать любое, необходимое вам количество наборов кривых; программа их количество не ограничивает.

5.1.2 Панель управления кривыми

Откройте панель управления калибровкой - Calibration (1). Будут доступны две опции: одна для создания нового набора кривых (2) и другая – для коррекции существующих (3).



5.1.3 Калибровка цветов или печатных секций

Набор кривых калибровки создаётся либо для определённого набора цветов, либо для каждого печатного модуля отдельно.

Выберите тип кривой калибровки (1). Установите, например, задание СМУК с фронтальной и тыльной сторонами с печатью на восьмимодульной машине: кривые калибровки, установленные как “Colors”, затрагивают основные цвета одинаково на фронтальной и тыльной сторонах.

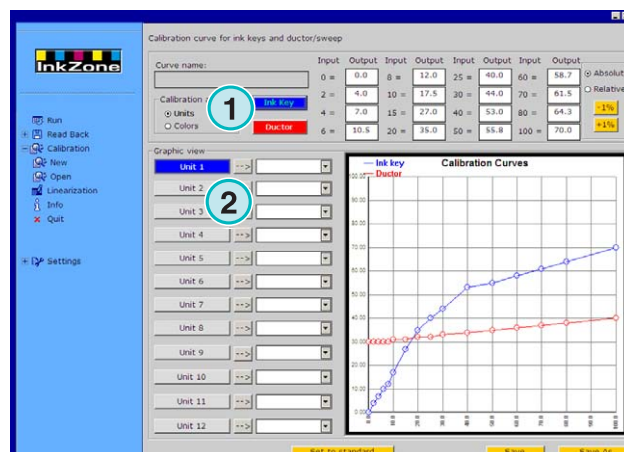
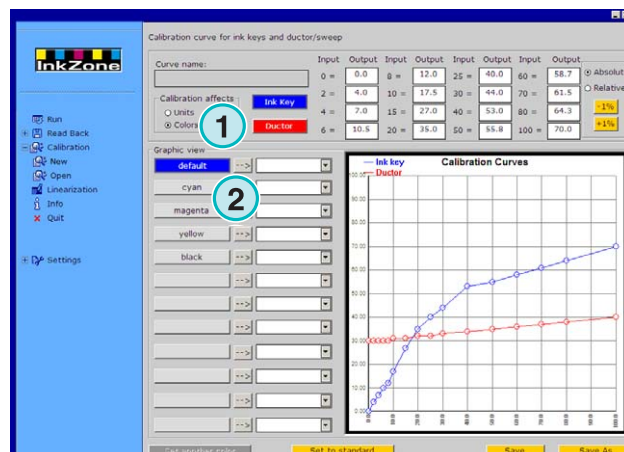
Выберите кривые цветов их соответствующими кнопками (2). Набор кривых может состоять из 12 индивидуальных кривых.

Примечание:

Этот метод калибровки больше подходит к основным цветам, чем к печатным модулям.

Калибровка модулей печати:

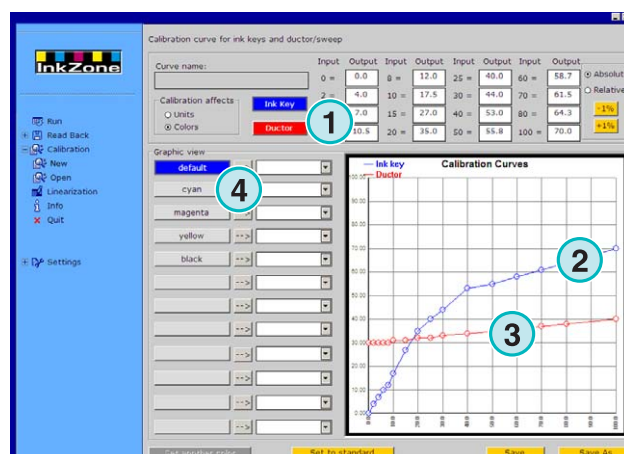
Выберите модули, к которым должны применяться кривые здесь (2).



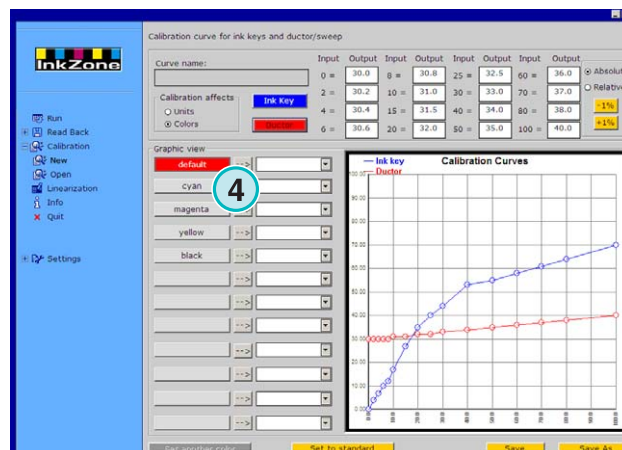
5.1.4 Кривые красочных валиков против кривых дукторного вала

При помощи этих двух кнопок (1) выберите кривую либо для накатных валиков, показанных синей кривой (2), либо кривую дукторного вала, обозначенную красной кривой (3).

При выборе кривой красочных валиков (1), цвет кнопки (4) активного цвета или модуля меняется на синий.



При выборе кривой дукторного вала, цвет кнопки активного цвета или модуля меняется на красный (4).



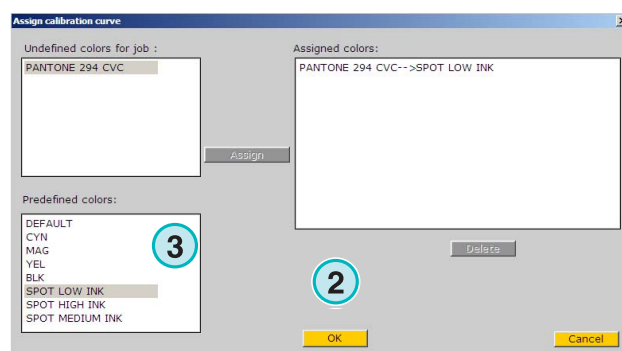
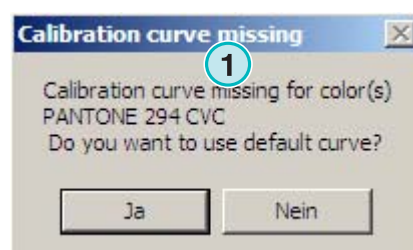
5.1.5 Обработка спот - цветов при экспорте

Во время экспорта предустановок краски, программа проверяет задания на наличие спот - цветов. Возможны три сценария обработки:

- 1.) В задании отсутствуют спот - цвета:
Программа экспортирует предустановки без сообщений.
- 2.) Задание содержит спот – цвет, который определён в наборе кривых:
Программа экспортирует задание. Спот – цвет обрабатывается согласно рассчитанной кривой для спот - цвета to the calculated spot color curve. Сообщения не появляются.
- 3.) Задание содержит спот – цвет, который не определён в наборе кривых:
Во время экспорта программа обнаруживает недостающую кривую калибровки и показывает сообщение об этом пользователю.

Пользователь может использовать кривую по умолчанию, нажимая [YES], или назначить кривую для недостающего спот – цвета вручную, нажав [NO].

При выборе второго варианта, появляется новое диалоговое окно (2). Отобразится список предустановленных калибровочных кривых для спот – цветов (3).



Примечание:

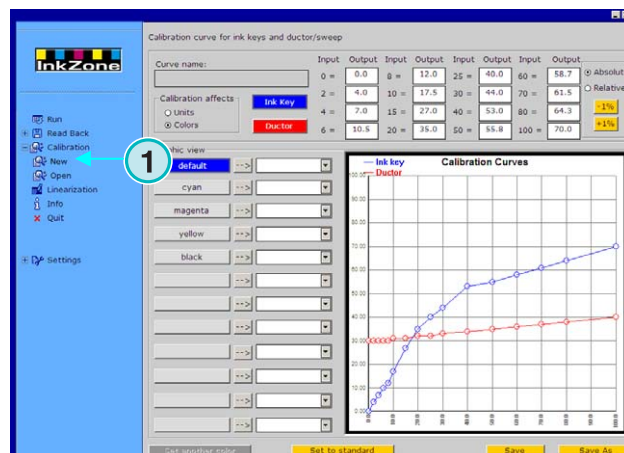
Добавьте к каждому набору кривых три разных для каждого спот - цвета; Одна кривая для высокого охвата краски, одна для среднего, и одна для низкого охвата краски. Тогда оператор печати сможет установить кривую спот – цвета, которая наилучшим образом подойдёт в печати.

5.2 Операции

5.2.1 Добавление новой кривой

Нажмите этот пункт меню (1) чтобы получить основную кривую. Если режим кривых установлен “Colors”, будет сгенерирован набор основных цветов - Cyan, Magenta, Yellow, и Black. Кроме того, доступна, так называемая, “кривая по умолчанию”.

Если режим кривых установлен для модулей печати, будет сгенерирован набор кривых для модулей от 1 до 12.

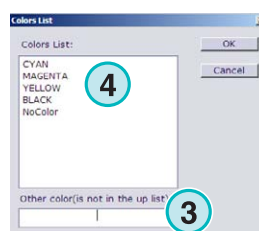
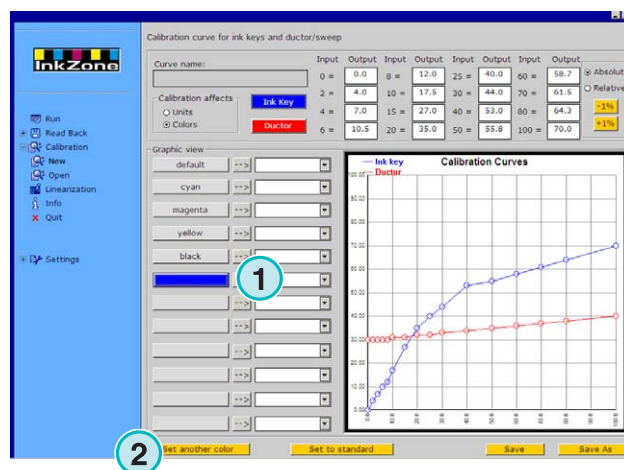


5.2.2 Добавление цвета в кривую

Для добавления кривой спот - цвета, выберите одну из свободных кнопок (1). Нажмите кнопку (2) для добавления имени в поле (3).

Примечание:

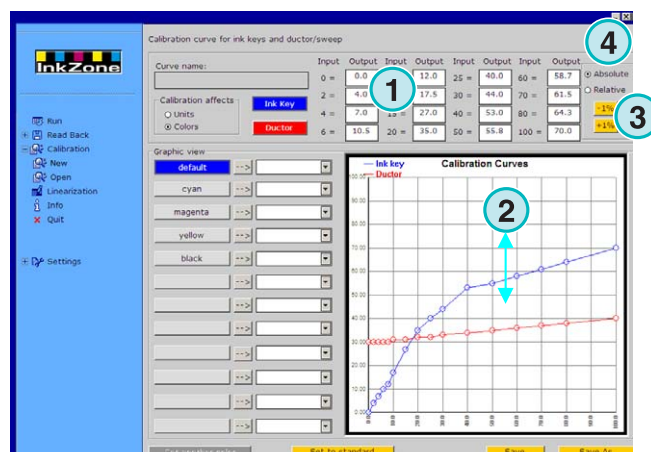
Все цвета заданий входного каталога отображены в списке цветов (4).



5.2.3 Коррекция формы кривых

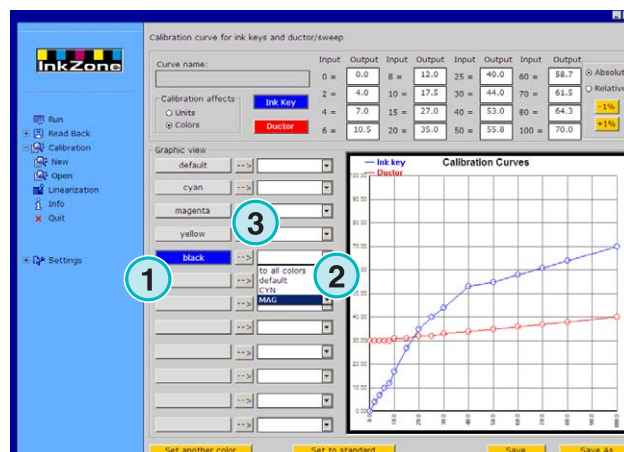
Существует три разных способа изменения формы кривых:

- Изменения значений специфических кривых можно установить здесь (1).
- Перетаскивая точки на кривой вверх - вниз (2).
- Нажимая эту кнопку (3) для увеличения или уменьшения кривой в процентах. В зависимости от установок (4), кривые изменяются относительно текущей позиции или в фиксированных единицах прироста.



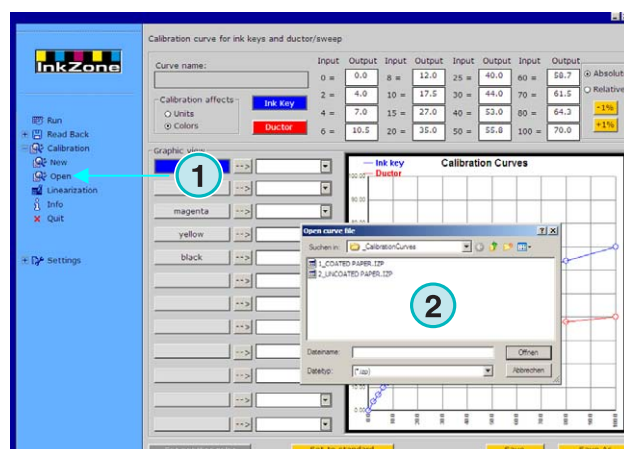
5.2.4 Копирование значений кривых из одного цвета в другой

Выберите источник кривой (1) как показано на левой части панели. Затем откройте список и выберите цвет (2). Нажмите кнопку со стрелкой (3) чтобы передать значения цвета необходимой кривой.



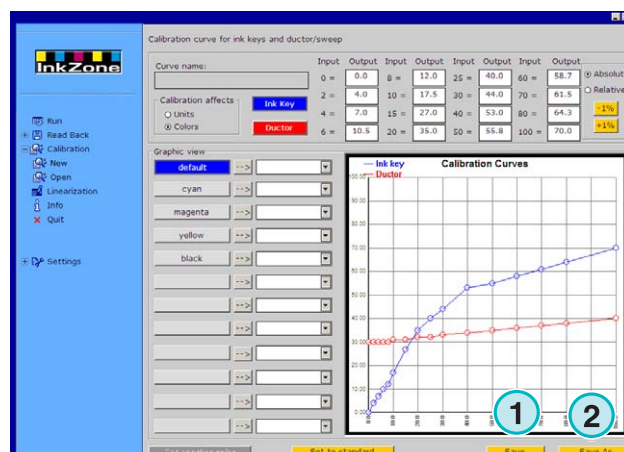
5.2.5 Открытие доступных кривых калибровки

Выберите существующую кривую калибровки нажатием следующего пункта меню (1) в разделе навигации. Выберите нужный набор из появившегося диалогового окна (2).



5.2.6 Сохранение кривых калибровки

Сохраните изменения нажатием этой кнопки (1).
Чтобы сохранить изменения в созданной новой кривой, нажмите эту кнопку (2).



6 Мастер Линеаризации

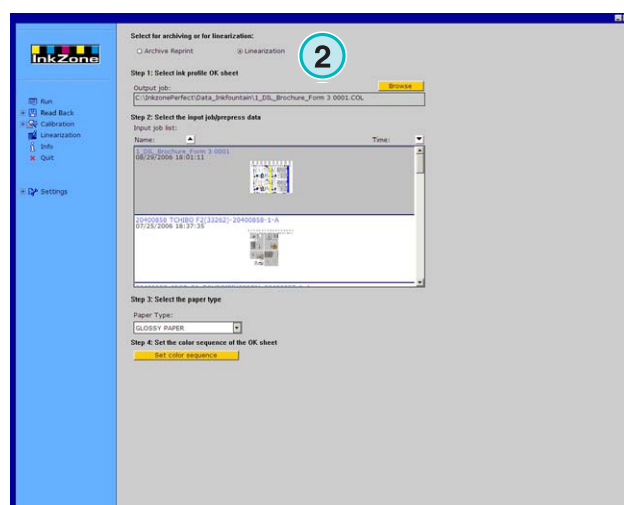
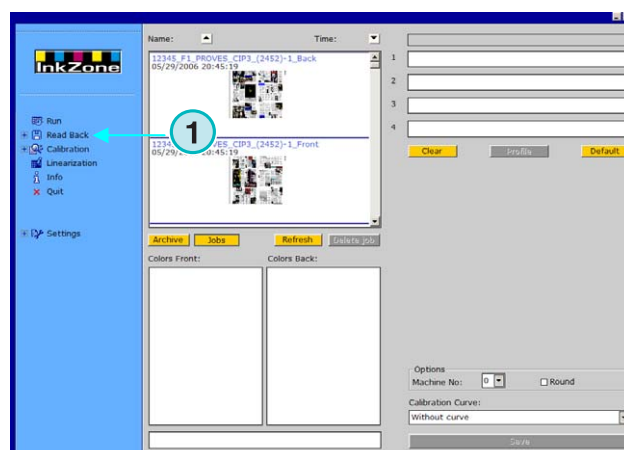
6.1 Понятие

6.1.1 Краткий обзор

Мастер Линеаризации помогает корректировать и создавать кривые калибровки цветов.

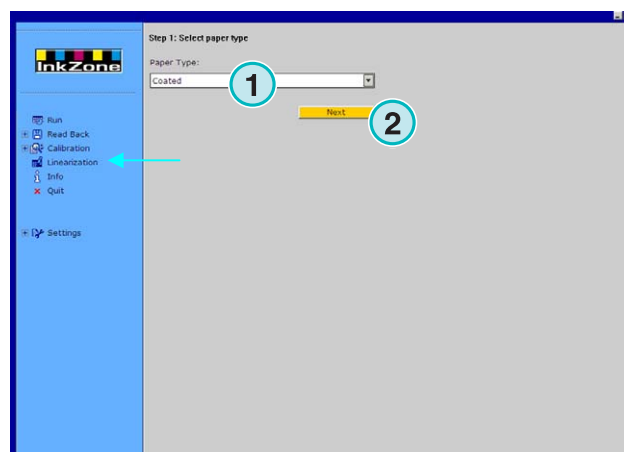
Для его использования программе необходимы значения с акцептированного к печати задания. Для их получения необходимы два шага:

- 1.) Сохраните данные регулировки краски с консоли на носитель информации или его эмулятор. Если файл находился и использовался в системе предустановки краски, данные будут сохранены в файловой системе.
- 2.) Запустите функцию Read Back (1) и выберите опцию (2) для передачи данных Мастеру Линеаризации.



6.1.2 Использование мастера

Выберите Мастер Линеаризации из меню навигации. Выберите тип бумаги из списка (1). Нажмите кнопку (2) для продолжения.

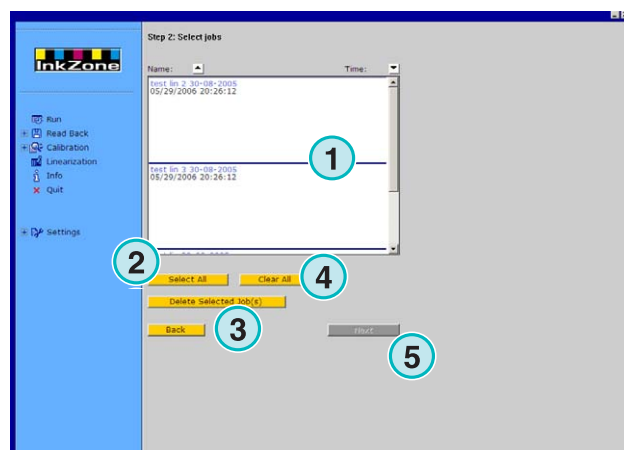


Выберите соответствующие задания из списка заданий (1). Выберите все задания нажатием этой кнопки (2), или любое задание отдельно нажатием кнопки мышки.

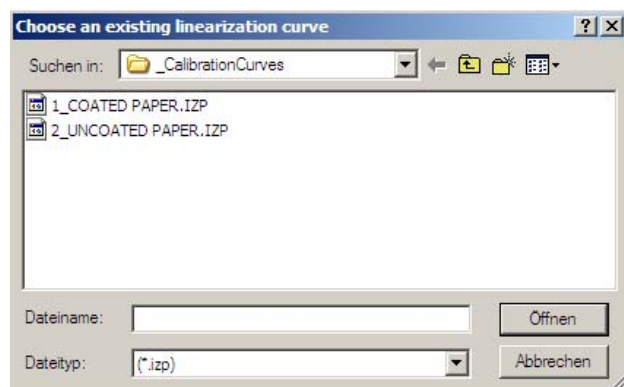
Продолжить (5).

Дополнительные функции управления:

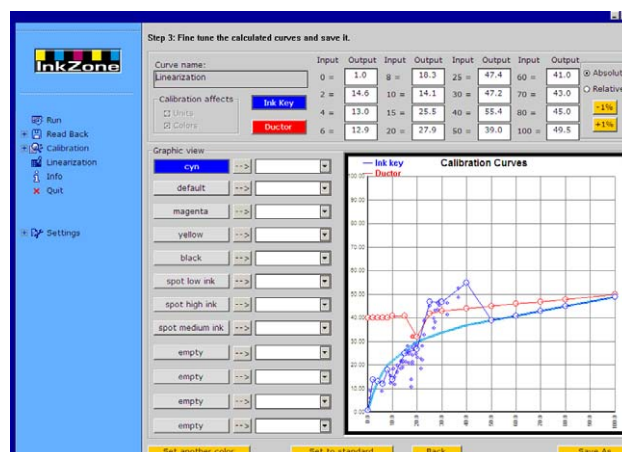
- Удаление выбранных заданий (3)
- Отменить выбор всех заданий (4)



Появится диалоговое окно. Выберите набор кривых для оптимизации.

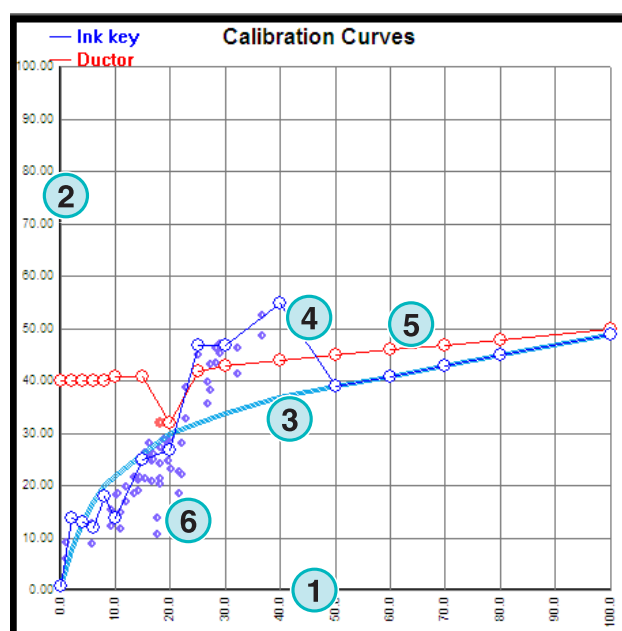


Последнее окно покажет старые и новые кривые калибровки. Новая кривая вычислена использованием задания с предпечатными данными охвата краски и данных с акцептированного задания. Каждый цвет может быть откорректирован независимо от другого.



Прочитать диаграмму можно так:

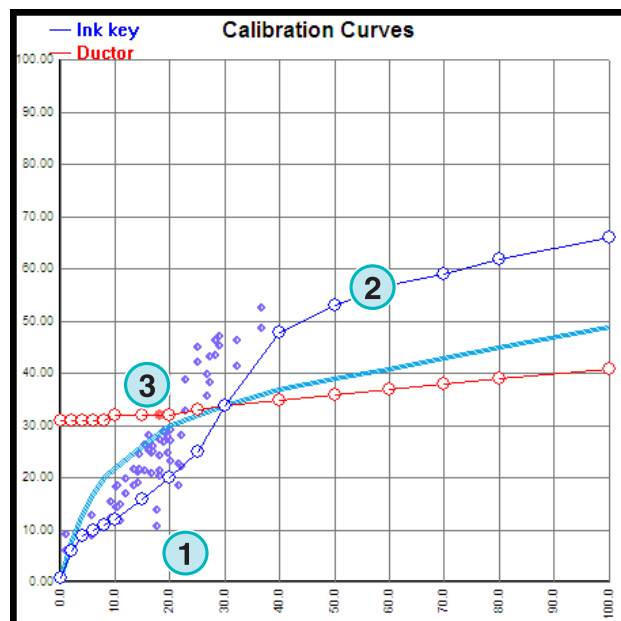
- (1) Горизонтальная ось X = исходные данные предпечати
- (2) Вертикальная ось Y = применяемые значения для накатных валиков
- (3) Толстая светло – голубая линия = исходная кривая калибровки
- (4) Тонкая синяя линия = вычисленная новая кривая
- (5) Тонкая красная линия = кривая дукторного вала
- (6) Фиолетовые точки = представляют собой комбинацию красочных значений предпечати (по оси X) конечная установка красочных валиков из акцептированного задания (по оси Y).



Корректируйте кривую по следующим критериям:

- сглаживайте кривую
- выводите кривую в более низкой области фиолетовых точек
- игнорируйте точки, которые находятся за кривыми (1)
- если линия из фиолетовых точек заканчивается, корректируйте кривую в постоянной, немного поднимающейся форме (2)
- кривую дукторного вала также корректируйте в постоянной, немного поднимающейся форме (3)

Сохраните новые кривые.



7 MAN - Консоль

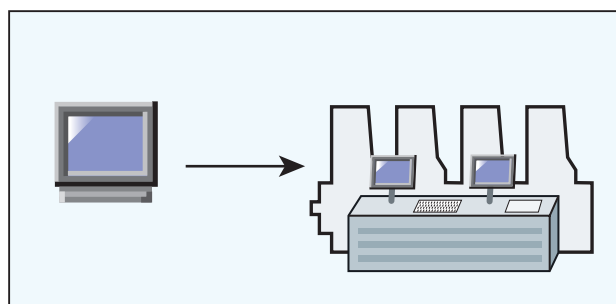
7.1 Рабочий поток

Пульты печати MAN Roland, как правило, считывателем Job Card для получения предустановленных красочных данных. Подключение программы к пульту возможно в двух вариантах – Off-line или On-line.

7.2 On-line соединение

В пульте печатной машины считыватель Job Card подключён к мультиплексору. Мультиплексор подключён либо к пульту, либо к компьютеру с установленной программой.

Пульт печати считывает данные предустановки краски, которые были записаны программой с Job Card через считыватель.



7.2.1 Формат данных

Данные записываются в формате “ink coverage” или “ink slide”.

“Ink coverage”

RCI1, RCI2, RCI3

Стандартный формат - RCI2

“Ink slide”

Формат EPS

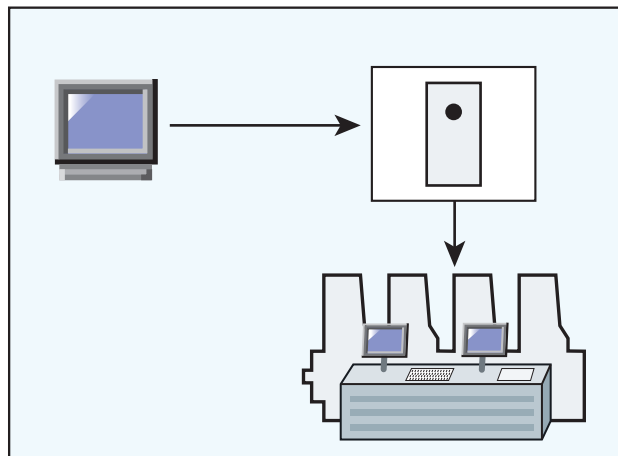
7.2.2 Предусловия

Пульт печати должен быть оборудован считывателем Job Card.

7.3 Off-line соединение

Считыватель Job Card подключён через последовательный порт к компьютеру, на котором установлено программное обеспечение. Программа записывает данные предустановки краски для различных печатных машин.

Или наоборот, программа считывает данные напечатанных заданий с Job Card для архивирования и возможного использования в будущем.



7.3.1 Формат данных

Данные записываются в формате "ink coverage" или "ink slide".

"Ink coverage"

RCI1, RCI2, RCI3

Стандартный формат - RCI2

"Ink slide"

Формат EPS

7.3.2 Предусловия

Пульт печати должен быть оборудован считывателем Job Card.

7.4 Чтение и запись предустановочных данных краски в консоли

На пульте печати чтение и запись предустановочных красочных данных производится стандартным набором операционных команд.

8 Ryobi

8.1 Рабочий поток

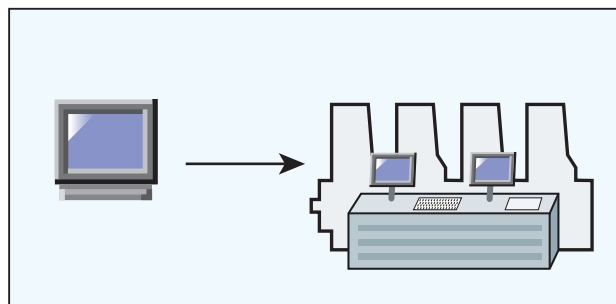
Пульты печати Ryobi, как правило, для считывания предустановленных красочных данных, оборудуются дисководом формата 3,5".

Некоторые такие пульта печати подготовлены для On-line подключения через Сеть Ethernet, и оборудованы сетевой картой.

Подключение к консоли программы возможно в двух вариантах – Off-line или On-line.

8.2 On-line соединение

Предустановленные данные направляются On-line через Сеть Ethernet. Пульт печати считывает данные из общей сетевой папки.



8.2.1 Формат данных

Данные записываются в формате "ink coverage" или "ink slide".

"Ink coverage"

Формат DEM

"Ink slide"

Формат MCN

8.2.2 Предусловия

Пульт печатной машины должен быть оборудован сетевой картой Ethernet.

8.3 Off-line соединение

Предустановленные красочные данные копируются на дискету 3,5" и считываются дисководом на пульте печати.

8.3.1 Формат данных

Данные записываются в формате "ink coverage" или "ink slide".

"Ink coverage"

Формат DEM

"Ink slide"

Формат MCN

8.3.2 Предусловия

Пульт печатной машины должен быть оборудован дисководом формата 3,5".

8.4 Чтение и запись предустановочных данных краски в консоли

На пульте печати чтение и запись предустановленных красочных данных производится стандартным набором операционных команд через дисковод или из общей сетевой папки.

8.5 Настройка сетевого соединения

Смотрите руководство Ryobi по настройке Сети.

9 Heidelberg

9.1 Рабочий поток

Пульты печатных машин Heidelberg, для получения предустановленных красочных данных, как правило, оборудованы считывателем Flash Card. Подключение программы к пульту печати - Online.

9.2 On-line – Эмулятор Job Card

На пульте печати, эмулятор флеш - карты размещается в считывателе Flash Card. Через TCP/IP подключение, данные направляются от программы к эмулятору флеш – карты, с которого пульт печати считывает полученные данные.

Или наоборот, программа считывает данные напечатанных заданий для архивирования и возможного использования в будущем.

9.2.1 Формат данных

Данные записываются в формате “ink slide”.

“Ink slide”

Формат CPC

9.2.2 Предусловия

Пульт печатной машины должен быть оборудован считывателем Flash Card.

9.3 Чтение и запись предустановочных данных краски в консоли

На пульте печати чтение и запись предустановленных красочных данных производится стандартным набором операционных команд.

9.4 Установка Flashcard Emulator

Смотрите руководство Heidelberg по настройке Сети.

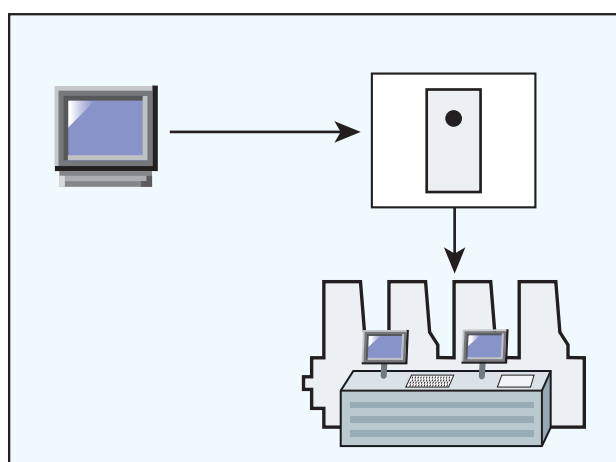
10 КВА

10.1 Рабочий поток

Пульты печати КВА, как правило, для считывания предустановленных красочных данных, оборудуются дисководом формата 3,5"

10.2 Off-line соединение

Предустановленные красочные данные копируются на дискету 3,5" и считываются дисководом на пульте печати.



10.2.1 Формат данных

Данные записываются в формате "ink slide".
Формат COL или GRO

10.2.2 Предусловия

Пульт печатной машины должен быть оборудован дисководом формата 3,5".

10.3 Чтение и запись предустановочных данных краски в консоли

На пульте печати чтение и запись предустановленных красочных данных производится стандартным набором операционных команд через дисковод.

11 Komori

11.1 Рабочий поток

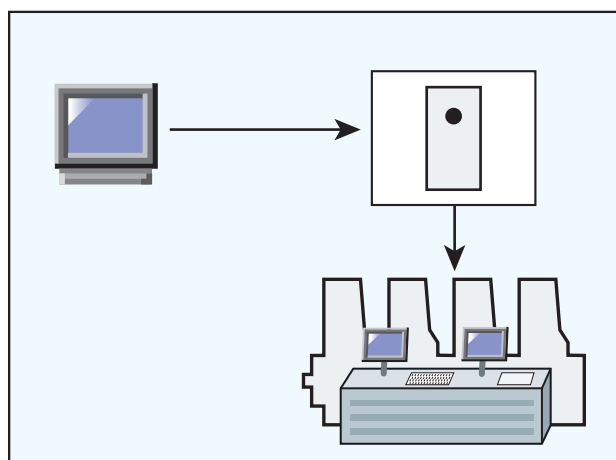
Пульты печати Komori. Запуск пульта проводится операционной системой MS-DOS. В большинстве, для считывания предустановленных красочных данных, оборудуются дисководом формата 3,5"

Некоторые пульты печати работают под операционной системой Windows 98 или выше и оборудованы сетевой картой Ethernet.

Подключение к консоли программы возможно в двух вариантах – Off-line или On-line.

11.2 Off-line соединение

Предустановленные красочные данные копируются на дискету 3,5" и считываются дисководом на пульте печати.



11.2.1 Формат данных

Данные записываются в формате "ink slide".

"Ink slide"

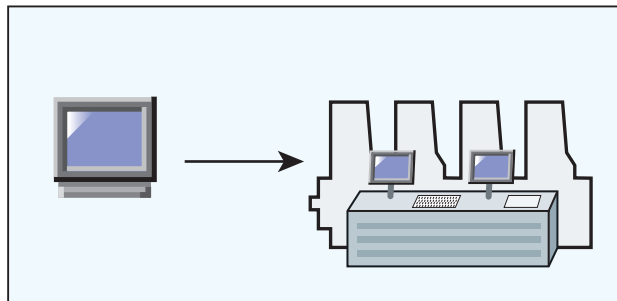
Формат PQ0

11.2.2 Предусловия

Пульт печатной машины должен быть оборудован дисководом формата 3,5".

11.3 On-line соединение

Предустановленные данные направляются On-line через Сеть Ethernet. Пульт печати считывает данные из общей сетевой папки.



11.3.1 Формат данных

Данные записываются в формате "ink slide".

"Ink slide"

Формат PQ0

11.3.2 Предусловия

Пульт печатной машины должен быть оборудован сетевой картой Ethernet.

11.4 Чтение и запись предустановочных данных краски в консоли

На пульте печати чтение и запись предустановленных красочных данных производится стандартным набором операционных команд через дисковод.

11.5 Настройка сетевого соединения

Смотрите руководство Komori по настройке Сети.